35 NOVOS JOGOS
Final Fantasy 7
AÇÃO GAMES
EDITORA AZUL
X4 PST & SAT
ATÉ O FINAL
MEGA
Jurassic Park 2
N64
Mace: The Dark Age
SAT
Street Collection
ROCK PAULEIRA!
Toque guitarra com o Aerosmith usando o joystick-palheta do Playstation
DIDDY KONG RACING
Melhor que Mario Kart 64
PLAYSTATION: Porsche Challenge Cool Boarders 2 Bravo Air Force Oddworld NHL Power Play NINTENDO 64: Dynamite Soccer San Francisco Rush MASTER: Street Fighter 2' Castelo Rá-Tim-Bum
Ed.121 Nov/97 R$ 9,90
ISSN 0104-1630
00121
9 770104 163000
3451/4

PLUGGED
SC-AK50

START

Diddy Kong , Mega Man X4 e Rex 13. Ilustrações originais em montagem da equipe Ação Games.

O Nintendo 64 está pegando

Demorou, mas até que deu certo. Um ano depois de ser lançado, a Nintendo tem bons números para mostrar do seu novo videogame. Foram 6 milhões de consoles vendidos no mundo, praticamente o mesmo número de vendagem anual do SNES, no seu auge. Mas o melhor é a promessa de 30 jogos para este Natal. Em tempo: voltaremos a falar do novo console de 64 Bits da Sega assim que tivermos notícias quentes.

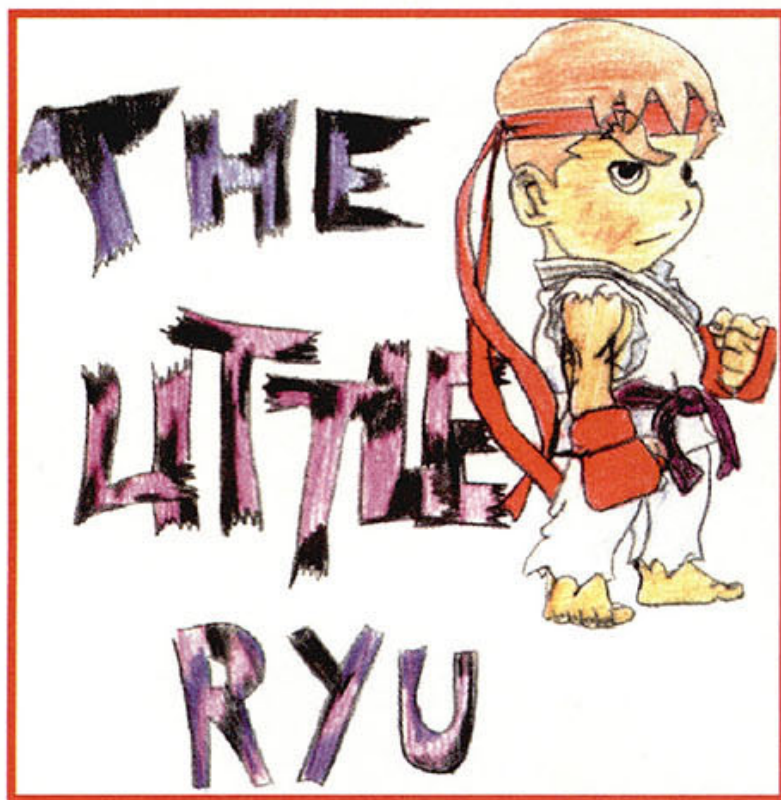
O novo jogaço do N64 mistura corrida e aventura. Você pode até usar o Rumble Pak

Em Quest for Fame, você vira guitarrista num game interativo com joystick-palheta.

O RPG mais aguardado já chegou e arrasa!

Comemore os dez anos do herói com o jogo debulhado até o final

Cheirou meia?

Esta é a gíria que está pegando a rapaziada no Brasil inteiro. Quer dizer que o cara cheirou algo tão ruim que pirou, saiu do ar!
– "Pô, Cara, acho que vou comprar um Atari Jaguar 32 Bits!
– Ih, meu, sai dessa. Parece que cheirou meia!?"

O pequeno Ryu no traço legal de Julianna Croset, de São Paulo, SP.

Tiração de sarro!

Saudações à toda equipe da Ação Games!!! Bom, estou escrevendo porque tenho uma pergunta. Às vezes eu faço o Friendship do Nightwolf no Mortal Kombat (run, run, run, ↓) e aparece no rodapé a frase: "I've never seen a Kano transformation". Mas outras vezes aparece a frase: "No, but I can do a Rayden transformation". Por que isso acontece? Abraço.

Marcell Eduardo Barreto, de São Jorge d'Oeste, PR

E aí, Marcell. É o seguinte, essas frases são só uma tiração de sarro dos criadores do game. A tradução é "Eu nunca vi uma transformação do Kano. Mas eu posso fazer uma transformação de Rayden". Pura tiração de sarro com os olhos vermelhos do Kano e dos "raiozinhos" nervosos do Rayden.

Nintendo 64 e Sonic

Olá! Meu nome é Natali, tenho 14 anos e estou cursando a 7ª série. Quero dizer que gosto muito das suas revistas. Como fã da Ação Games, eu gostaria que vocês me mandassem um adesivo de qualquer garoto bonito do jogo The King of Fighters. Queria fazer algumas perguntas: 1) Quando vão sair novos jogos para o Nintendo 64 e quais são? 2) Gostaria que vocês colocassem mais dicas do Sonic Jam na revista. Muito obrigada Ação Games e valeu pela atenção.

Natali S. de Jesus, de São Paulo

Oi, Natali. A gente é que agradece por você ter escrito. Olha, infelizmente não temos adesivo para mandar para os leitores, mas volta e meia a gente dá um brinde legal na própria revista. Suas respostas: 1) No fechamento desta edição, esperávamos o lançamento de Lamborghini 64 para o novo Nintendo. Vários jogos prometidos para o Natal foram adiados, mas vem aí o Diddy Kong Racing, que deverá arrasar. Por enquanto, não temos dicas para o Sonic Jam e vamos publicar assim que tivermos, falou?

Detonador do futuro

Tenho um Nintendo 64 mas a cada dia que passa fico mais decepcionado com ele. O Playstation tem 32 Bits e apesar da diferença, não vejo nenhuma qualidade a mais no N64.

Roger T. Saraiva, de Porto Alegre, RS

Pelo jeito você está meio enfurecido com o seu N64, hein Roger? Mas acontece que as plataformas de 32 Bits, como é o caso do Playstation, estão no auge e detonam mesmo. Já o N64 é um videogame novo, que só agora começa a mostrar do que é capaz. Nossa sugestão: arrume um amigo que tenha o Playstation e faça uma parceria.

Curioso pacas!

Olá! Estou cheio de dúvidas cabeludas e cansado de escrever e não ter resposta. Quantos videogames vocês têm? Vocês têm todos os cartuchos que publicam nas reportagens? Qual é o tipo de jogo que vocês preferem debulhar? Sairá algum jogo famoso de Arcade ou Playstation para Nintendo 64? É que meus amigos de Curitiba estão loucos para saber.

Luís Guilherme
Curitiba, PR

Pôxa, Luís, suas perguntas são de curiosidade pura, certo? Mas vamos responder: temos todos os consoles para testar tudo o que sai. Agora, não dá para comprarmos todos os jogos: alugamos quase tudo. Haja dinheiro! Quer saber do que a gente gosta? De tudo! Agora, em primeiro lugar mesmo, o Ronny, o Ivan e o Hugo preferem RPG, o Paulo curte games de nave e estratégia, o Júnior gosta de corrida, o Ivan David é fissurado em futebol. Tá bom?

Agora, se liga: o N64 já tem jogos vindos de Arcades famosos, como Mortal Kombat, Killer Instinct e Cruisin' USA. Mas Arcade do Playstation é melhor esperar sentado!

Quanto custa um Playstation?

Um hambúrguer com fritas + coca custa, em média, uns 5 paus. Quantos sandubas desses é preciso deixar de comer para inteirar uma mesada que valha um Playstation novinho?

Paixão Fatal

Você curtiu o nosso vídeo de Fatal Fury? Então teste seu Q.I. O quê o Andy Bogard mais gosta na Mai Shiranui?

( ) A - Seus longos cabelos
( ) B - Suas lindas pernas
( ) C - Seu generoso decote
( ) D - Nenhuma das anteriores

Veja a resposta nesta seção

Respostas

Quanto custa um Playstation: Entre 50 e 60 sandubas, porque o preço médio do Playstation, no Brasil, está entre R$250,00 e R$ 300,00. Haja jejum!

Paixão Fatal: O correto é D - Nenhuma das anteriores, porque o Andy se liga mesmo é no estilo de luta dela, que veio da família Shiranui.

Rayden mandando brasa. Desenho de Diny Abreu de Freitas, de Macapá, AP

DETONADORES PRO

Foto: João Raposo

Cassiano (sentado) e Pablo na Playtronic

Você que tem em casa o Super Nintendo ou o N64 já deve conhecer a Power Line. Para quem não conhece trata-se de um serviço por telefone em que a Nintendo/Gradiente dá dicas para os jogadores. Eles falam tudo! "A gente recebe um Software da Nintendo americana com o jogo inteiro", revela Cassiano P. Barbosa, 21 anos, um dos atendentes.

As dicas ficam em computadores e têm macetes para todas as plataformas da Nintendo.

Mas apesar de vir tudo pronto a equipe brasileira testa tudo. "É que é legal você saber do que está falando", diz Pablo M. Rocha, 19 anos.

Por causa desse emprego os caras não querem nem saber de videogame fora do serviço. "É como levar trabalho para casa", brinca Pablo. Eles até jogam em casa mas é tudo muito fácil. "Com todas as dicas a gente detona um jogo em uma semana", fala Cassiano. Como você não tem a mesma sorte deles dois e vive cheio de dúvidas, ligue para a Power Line e saia detonando. O telefone é: (011) 5505-4460.

Tomb Raider pirata

Quero dizer a vocês que todos os códigos do Tomb Raider do Playstation estão errados. Eu quero os certos!

Fabiano B.de Rezende
Ouro Fino, MG

Caro Fabiano, os códigos estão certos e você é que está errado. Nossos códigos funcionam nos CDs originais americanos ou japoneses. Acontece que você deve ter a versão pirata, que foi copiada do CD europeu. Portanto, sem chances, cara!

GoldenEye ou Missão Impossível?

Vou comprar um cartucho e quero que vocês me ajudem. Qual é o melhor: GoldenEye 007 (N64) ou Missão Impossível? E quando Missão Impossível sai no Brasil?

Marcel Raggi Costa, de São Paulo

É o seguinte, Marcel: GoldenEye 007 já é considerado um dos melhores jogos de todos os tempos. Pelo preview que vimos, Missão Impossível também promete abafar, mas o game não tem data definida para ser lançado.

Dinossauros bloqueados

Na matéria de Jurassic Park 2, da edição 120, publicamos duas senhas erradas e travamos os dinossauros da galera. Anote as corretas para acessar as fases:

Raptor: ● ● x x ▲ ■ ▲ ■ ▲ ● ▲ x
T-Rex: ■ ■ ▲ ▲ x ▲ ▲ ● ● ■ x ▲

GANHE ESTA CAMISETA INFERNAL

A revista do Spawn agora é quinzenal. Para comemorar essa novidade a Ação Games e a Abril Jovem vão dar cinqüenta camisetas exclusivas do herói.

Para isso você tem que responder: "Qual o nome do criador do Spawn?" e "Qual a identidade secreta do personagem?" Serão premiadas as cinqüenta primeiras respostas corretas que chegarem na redação. Vale o carimbo com a data dos Correios. Escreva no envelope: Ação Games, Promoção Abril Jovem, Av. das Nações Unidas 5.777, CEP - 05479-900, São Paulo. Os vencedores receberão a camiseta em casa. A lista com os vencedores sairá na edição 123. Agora vá colocar sua carta no Correio e boa sorte!

Acessórios para o N64

Resolvi mandar uma carta para encher o saco, pois pintaram dúvidas sobre o Nintendo 64. Será que irá sair mesmo em 98 o DD 64? Gostaria também de saber se além do Memory Card e do "negocinho" que faz tremer o controle, existem mais acessórios para o console? Empresas como Capcom, Enix e Square vão fazer jogos para o N64?

João Paulo Coelho da Silva, de São Paulo

Caro João Paulo, pode perguntar à vontade pois nosso saco é de polipropileno e não estoura nunca. Todo mundo aqui está esperando que o DD 64 saia mesmo em 98, mas ninguém sabe. Existe um volante com pedal, importado, mas não é feito pela Nintendo. A Capcom já está fazendo um jogo de beisebol para o N64, a Enix não tem nada previsto e a Square está produzindo apenas para o Playstation.

SHOTS

Mario & Luigi 64

Curta esta foto! É isso aí, os irmãos-bigodudos vão estar juntos novamente na continuação de Super Mario 64. No elenco, também estarão a princesinha e Yoshi. O jogo sairá em 98.

C U R T A S

✷ **A Electronic Arts** está fazendo uma versão 3D de Road Rash para o Playstation.

✷ **NBA Fast Break** é o nome do primeiro game de basquete para o Nintendo 64. É da Z-Axis e deve sair para o Natal.

✷ **Yoshi's Story** para Nintendo 64 sai dia 12 de dezembro no Japão. O cartucho terá 128 Megabits de memória e sai nos States em 9 de fevereiro.

✷ **Mortal Kombat Anihillation**, o novo filme, estreará em 21 de novembro nos EUA. Não sabemos ainda a data de exibição no Brasil.

✷ **A Sega fez alterações no Saturno** e, a partir de agosto, os consoles importados que chegam ao Brasil, sejam eles americanos ou japoneses, só lêem CDs originais. Não dá para desbloquear e rodar piratas. Sorry, espertinhos!

FÓRMULA INDY

É Campeãooo!!!!

Tony Kannan, o piloto-debulhador que você conferiu em Ação Games de agosto, venceu o Campeonato Mundial 1997 de Fórmula Indy Lights. É isso aí! Agora, Tony vai correr na Fórmula Indy em 98. Parabéns, cara! E não esqueça de levar seu Nintendo 64 na mochila!

3DO

A placa M2 não deverá sair para videogames

Esta pelo menos desencantou: o Grupo Matsushita, dono da Panasonic, parece que desistiu, de uma vez, de lançar um 3DO 64 Bits ou a placa M2. O Motivo, segundo a empresa, seria a concorrência que já existe (Sega, Nintendo e Sony) ser forte demais. Segundo a revista norte-americana GamePro, a tecnologia da placa M2 deverá ser usada em produtos para outras áreas, como TV digital e programas educacionais. Infelizmente é isso moçada.

Como será o futuro dos games?

Você também quer saber? Então dê uma olhada nos palpites da equipe da revista EGM:

1- Haverá cada vez mais jogos para muitos jogadores simultâneos.

2 - Os jogos darão cada vez mais opções para você criar ou recriar o personagem que escolher.

3 - Os games em cartucho vão acabar.

4 - Haverá cada vez mais lançamentos de filmes + jogos-dos-filmes. Mas a soma de desafio + interatividade dos jogos poderá aumentar o lucro dos parques e diminuir o dos cinemas.

5 - Seguindo o sucesso do Playstation e do WalkMan, a Sony poderá lançar um videogame portátil chamado PlayMan.

A SONY DETONA!

Em uma única semana de julho (do dia 14 ao 20), A Sony vendeu no Japão 91.372 videogames, contra 6.570 Sega Saturno e 4.310 Nintendo 64. Já pensou? Os números são da revista japonesa Famitsu e da Game Fan On-Line, dos EUA

NOTÍCIA TRISTE

Perdemos o criador do Nintendo

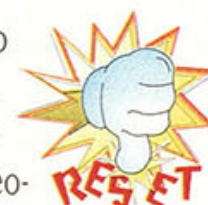
Faleceu no Japão, no sábado dia 4 de outubro, Gumpei Yokoi, o homem que criou o Nintendo 8 Bits (Famicom), o Game Boy e o Virtual Boy. Iokoi havia saído da Nintendo após o fracasso do Virtual Boy e fundado uma empresa própria para jogos portáteis. O sr. Yokoi e um amigo bateram o carro em uma via movimentada de Ishikawa. Ao descer para ver os estragos, foram atropelados por outro carro. Ambos foram hospitalizados, mas Yokoi não resistiu. É uma grande perda para a indústria dos videogames.

Okamoto saiu da Capcom

Um dos criadores da série Street Fighter (que entrevistamos em Ação Games Nº 108), saiu da Capcom. Ele fundou – com o apoio da Capcom – uma nova empresa, a FlagShip, e fará games para a Nintendo, Sega e Sony.

Para a Nintendo/Gradiente, por anunciar 30 jogos para o N64, até o Natal. Tranqüilizou a galera! **E para a Tec Toy**, pela qualidade de Street Fighter 2' e de Castelo Rá-Tim-Bum para Master System. Muito bem feitos!

RESET

Para o Grupo 3DO, que não garantiu o futuro do seu público. Para piorar, a 3DO continua a fazer jogos, mas agora para o videogame dos outros

TOP TEN NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera, em agosto, de acordo com a geração de máquinas.

MEGA & SNES (16 BITS)

1. Donkey K. Country 3 - SNES
2. Street Figther Alpha 2 - SNES/MEGA
3. Fifa 97 - SNES/MEGA
4. Ultimate MK3 - SNES/MEGA
5. Inter. Superstar Soccer 2 - SNES
6. Aladdim - SNES/MEGA
7. Top Gear 2 - SNES/MEGA
8. Super Mario Kart - SNES
9. Super Mario RPG - SNES
10. Pinochio - SNES

SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)

1. Formula 1 - PST
2. Tomb Raider - PST
3. Need For Speed - PST
4. Marvel Super Heroes - SAT
5. Porsche Challenge - PST
6. Sonic Jam - SAT
7. Street Fighter Alpha 2 - PST/SAT
8. Tekken 2 - PST
9. Goal Storm - PST
10. Mega Man X4 - PST

NINTENDO 64 (64 BITS)

1. International S.Soccer 64
2. GoldenEye 007
3. Star Fox 64
4. Mario Kart 64
5. Multi Racing Championship
6. Cruisin' USA
7. Doom 64
8. Dark Rift
9. Blast Corps
10. Wave Race

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296 7184
Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999(Obs.:não alugam 32 Bits)
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977
São José dos Campos (SP) - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039
Curitiba (PR) - Vídeo Teca, Tel.: (041) 262 7581

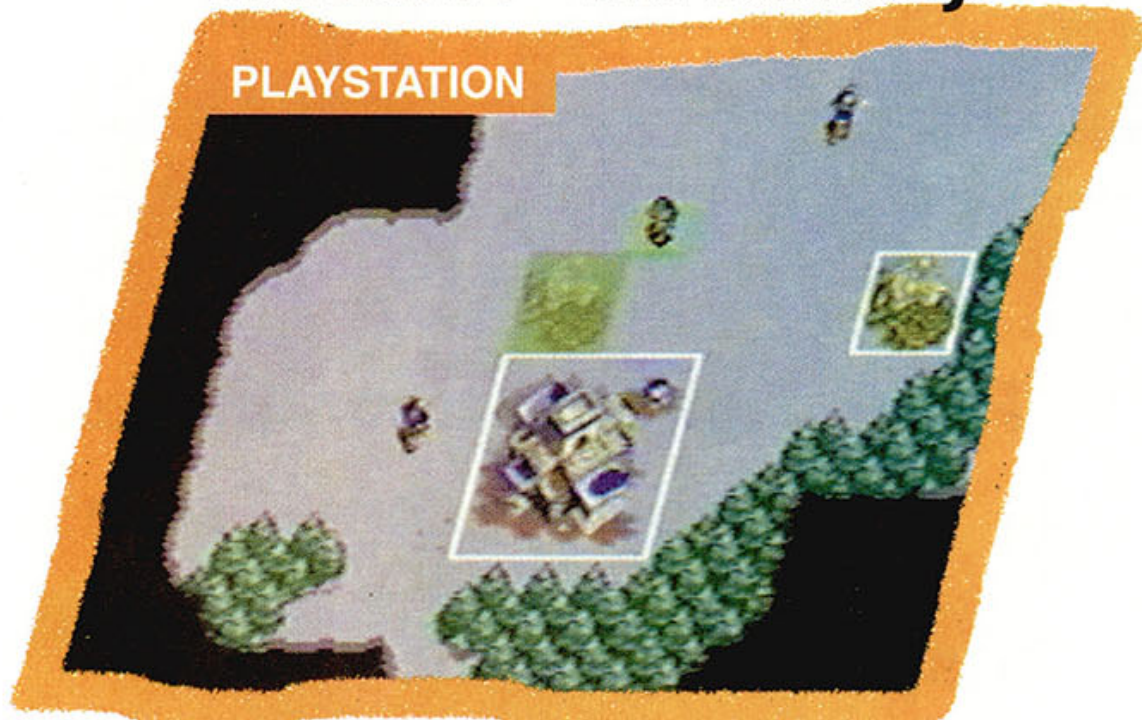
Uma avalanche de bons lançamentos. Tem até Mega Drive e Master System

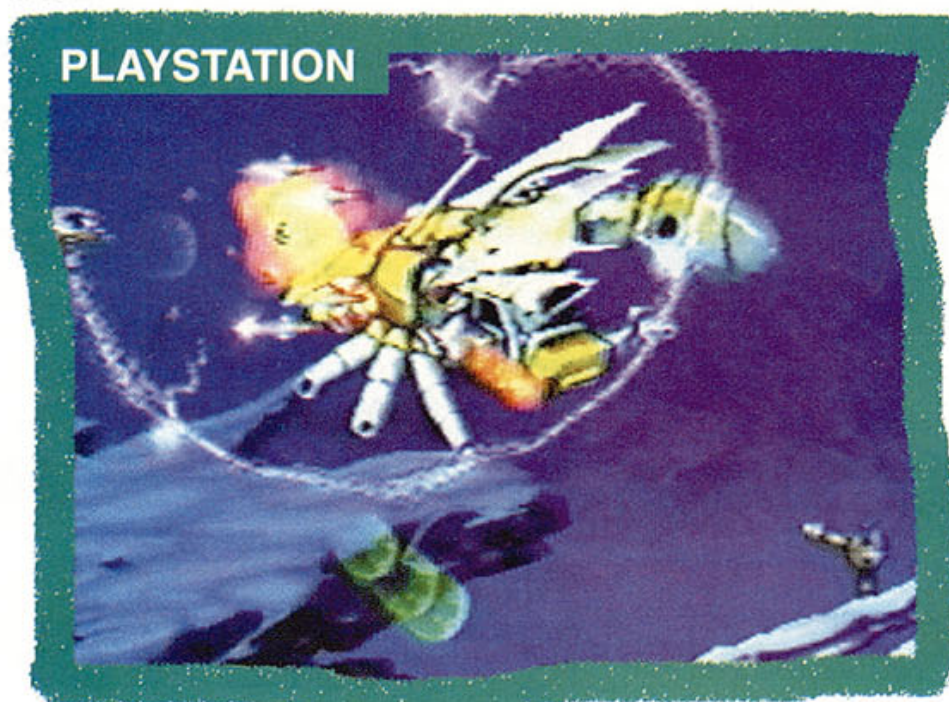
Metal Slug

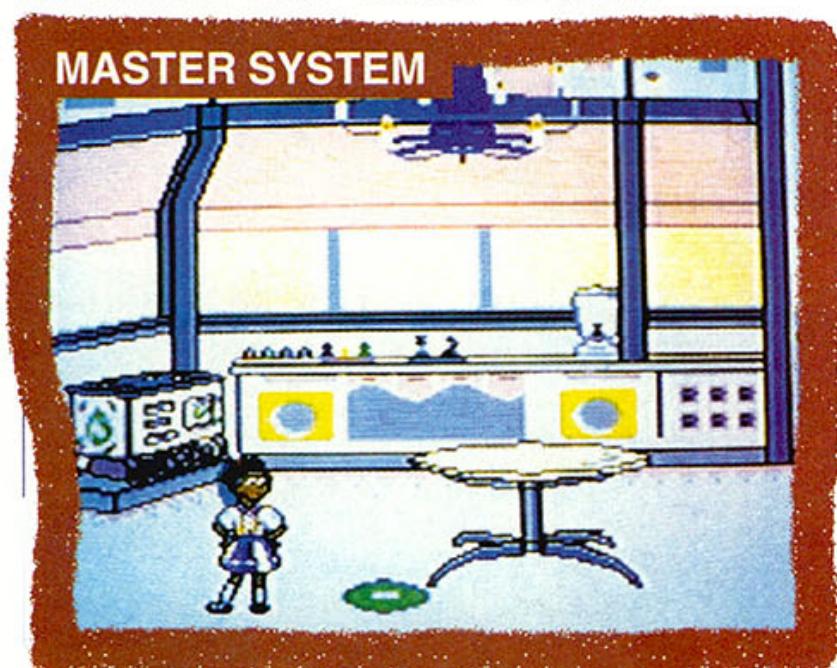
Aventura, da SNK/Sony, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras *- O game está com visual bem feito, jogabilidade dez e várias armas diferentes. A história é irrelevante e sua missão é mandar bala em tudo o que aparecer pela frente! Mas o game trava na hora de carregar os inimigos mais poderosos.* **Nota 8,0**

Shining in the Darkness

RPG, da Sega, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy *- Um game da série Shining Force, que ganha sua terceira versão para Saturno com textos totalmente em português. O jogo é um RPG fora do padrão: toda a ação se passa em primeira pessoa e a ação rola dentro de um imenso labirinto de cavernas e calabouços. Um bom game para quem quer começar nos RPGs.* **Nota 8,0**

Warcraft 2 - The Dark Saga

Estratégia, da Electronic Arts, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- Seu objetivo é conquistar o território das mãos dos monstruosos Orcs, uma raça que apavora a Europa Medieval. São cinqüenta e duas missões, com batalhas terrestres, marítimas e aéreas. O visual é caprichado, com animações computadorizadas entre as fases e desafio cabeludo. Novidade: você tem cinco línguas para jogar.* **Nota 8,0**

X2

Nave, da Capcom/Ocean, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras *- Com gráficos alucinantes, música de primeira e uma uma boa pitada de desafio, X2 tem a receita perfeita para um game de nave. Entre as três naves a escolher, fique com a XS01, bem equilibrada na velocidade e no Power. São nove fases recheadas de inimigos e chefes danados. O game dá Password até a quinta fase. Use esta aqui para pular cinco etapas iniciais: 866141.* **Nota 8,5**

Castelo Rá-Tim-Bum

Aventura, da Tec Toy/TV Cultura, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy - *Usando os personagens e um dos episódios do Castelo, a Tec Toy desenvolveu um game para a "galerinha" mais nova. No jogo, Pedro e Biba têm de ajudar o Zequinha a deixar de ser bebê. O jogo segue o estilo Adventure/Ação do tipo "ache algo", "fale com alguém" e "destrua aquele bicho". Quem gosta do seriado vai se amarrar.* **Nota 7,5**

Poy Poy

Estratégia, da Konami, 1 a 4 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras - *Game divertidíssimo para até quatro pessoas, no mesmo esquema Multiplayer de Bomberman. Mas a proposta é diferente: para vencer os rivais você usa rochas, mísseis, caixas e pode até arremessar um inimigo em outro. Os gráficos são totalmente 3D, desde os cenários até aos personagens. Muito legal.* **Nota 8,0**

Panzer Bandit

Luta/Aventura, da Banpresto, 1 a 4 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras - *Game original com gráficos 2D, dividido em duas situações de jogo: luta ou aventura. Em ambos os modos a jogabilidade é simples e cheia de hadoukens para Koh e seus amigos. No modo VS podem rolar lutas com até quatro personagens simultâneos e no modo de aventura você enfrenta monstros, robôs e chefes de fase. Os gráficos ficaram bonitos e os desenhos são caprichados, mas a movimentação dos bonecos é grosseira!* **Leva um 7,5 e olha lá!**

Tetrisphere

Estratégia, da H2O Entertainment, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *O Tetris chega para o N64 num jogo muito bonito, cheio de cores, gráficos futuristas e que promete grudar os fissurados no joystick. São quatro modos de jogo (Rescue, Versus, Time Trail e Puzzle) em que você encaixa as peças para arrancá-las de uma esfera. Os modos Training e Practice vieram a calhar, pois o desafio é pauleira.* **Nota 8,0** ***Confira dicas exclusivas nesta edição.***

Steel Reign

Ação, da Sony, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Outra bola dentro da Sony! Steel Reign é um simulador de tanques dos bons. O game oferece uma inacreditável quantidade de tanques, áreas de combate e a variedade de mísseis, armas e bombas é impressionante. A apresentação é animal e os gráficos poligonais ficaram decentes, sem falhas. Tente o modo para dois jogadores: é uma briga infernal!* **Nota 8,0**

Jogo RÁPIDO

Saga Frontier

RPG, da Squaresoft, 1 jogador, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Este game vai ser um estouro entre os fanáticos por RPGs. São sete personagens a escolher e você determina até seu tipo sanguíneo. Apesar de estar em japonês, Saga Frontier é um RPG fácil, tranqüilo de jogar. Ao longo do jogo, o desafio triplica e você comanda mais de um personagem. Vale também pelos gráficos a-ni-ma-lís-si-mos!* **Nota 8,5**

Lethal Enforcers 1 e 2

Tiro, da Konami, 1 Jogador. Já nas prateleiras - *Os dois games deste CD até que são divertidos mas – pelo menos para nós – o revólver-acessório não funcionou direito. Além disso, há vários outros problemas: cenários entediantes, inimigos iguais, ação lenta e jogabilidade sem variedade. O objetivo é descer o dedo nos inimigos que entopem a tela.Um aviso: sem a pistola você vai virar peneira.* **Nota 7,0**

Magic: The Gathering Battlemage

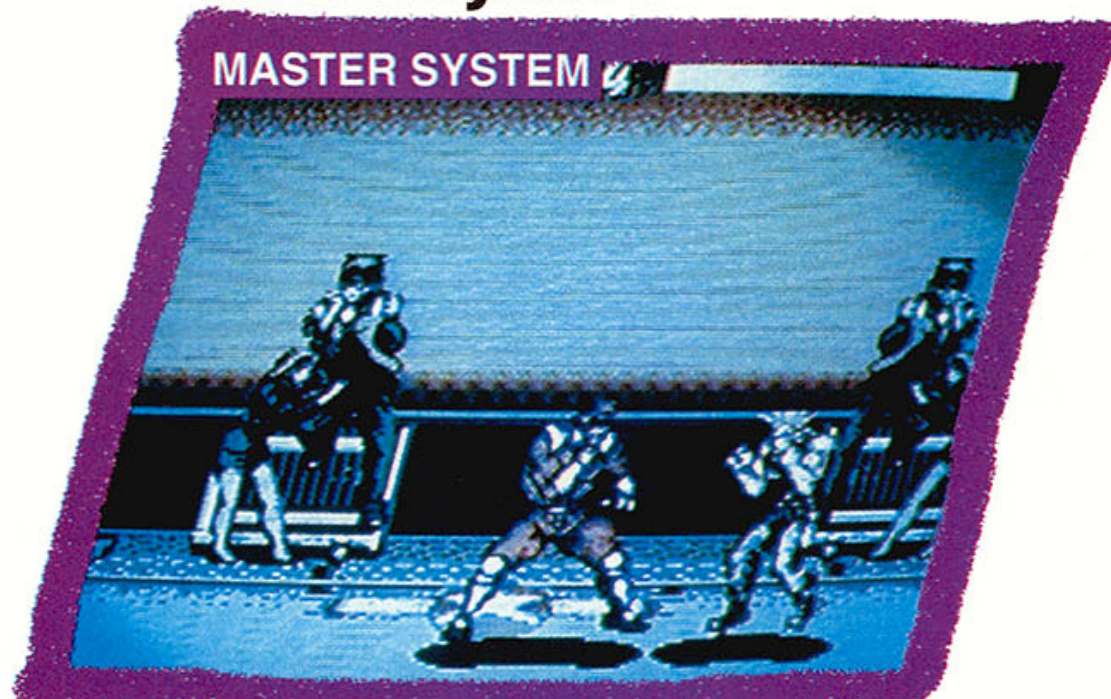
Estratégia, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Lançamento baseado no jogo de cartas colecionáveis Magic: The Gathering. O game conta a história de dois magos que se enfrentam até a morte usando cartas com magias. Mas mesmo quem conhece a versão em baralho vai sentir dificuldade no começo. Depois a coisa pega e vira vício. Infelizmente, há Loadings demais.* **Nota 8,5**

Fantastic Four

Ação/Luta, da Acclaim, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Game bem ao estilo de Streets of Rage, com scroll horizontal mas com gráficos 3D. As estrelas do jogo são os Quatro Fantásticos, aqui auxiliados pela Mulher Hulk. O lance é ficar dando porradas em ETs, robôs, gorilas e demônios em fases bastante subdivididas. Os chefes e subchefes são muito difíceis e você vai ter que usar o botão L2 para detoná-los. A movimentação dos personagens ficou dez e os gráficos idem. Legalzão!* **Nota 8,0**

Sega Top Five

Diversos, da Sega, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy - *A Tec Toy lança mais um daqueles cartuchos com vários jogos antigos para o Mega Drive. Neste aqui são cinco de uma vez e os games escolhidos são: Shadow Dancer (seqüência de Shinobi), Sega Soccer (o primeiro game de futebol do Mega), Super Monaco GP (um dos melhores games já feitos para os 16 Bits), Super Thunder Blade (jogo de tiro com helicópteros) e Flicky, um game para a galera mais nova. É um pacotaço que vai agradar em cheio a rapaziada.* Nota 7,5

Street Fighter 2'

Luta, da Tec Toy/Capcom, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy - *Game baseado na saga de Ryu e Ken, desenvolvido no Brasil e um dos mais bem feitos para o Master. Os gráficos são bons (considerando as limitações do console) e o som vem com várias vozes digitalizadas, uma novidade. Pena que a jogabilidade não tenha ficado perfeita: é quase impossível soltar as magias. Mas tirando isso é um bom game de luta para a galera do Master.* Nota 7,5

Dynamite Soccer 64

NINTENDO 64

Esporte/Futebol, da Imagineer, 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras - *Depois do lançamento do sensacional International S.S. Soccer 64, a Nintendo chega com este game em que você pode disputar o título da liga japonesa de futebol. Mas a pisada na bola foi feia. Gráficos horrorosos, jogadores malfeitos e só um ângulo de visão fazem deste Dynamite Soccer 64 o pior jogo da plataforma. Fique longe mesmo.* Nota 5,0

Mace: The Dark Age

Luta, da Midway/Atari Games, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Um game de luta com qualidade para o N64. A versão do videogame está mais completa que o Arcade, tem dois novos personagens e mais dois secretos. Todo o jogo é poligonal e com ambientação 3D. De longe é o mais bonito game de luta até o momento para o N64, principalmente pelos efeitos de luz das magias e cenários. O problema é que a movimentação dos personagens está lenta, apesar da jogabilidade ser boa.* Nota 8,5

San Francisco Rush

Corrida, da Midway/Atari Games, 1 a 4 jogadores. Lançamento previsto para novembro - *Um dos Arcades mais legais chega agora para o N64 e está muito bom. Parece que nada ficou de fora e o jogo surpreende: é o melhor game de corrida para o console incluindo Mario Kart, Cruisin' USA e Multi Racing Championship. Os gráficos estão sensacionais, a jogabilidade é muito boa e as disputas são bem reais. Quando você bate seu carro ele amassa e os saltos nas ruas de São Francisco são sensacionais. Um senhor jogo!* Nota 8,5

DIDDY KONG

O primeiro game de corrida do console com Rumble Pak

Por Hugo Santos

Diddy Kong Racing é um dos principais lançamentos da Nintendo para este final de ano, junto com GoldenEye 007 e International 64. Até porque a Nintendo atrasou os dois carros-chefes deste Natal: Banjo-Kazooie e Conker's Quest foram adiados para 98. Como Diddy K.Racing só sairia no meio do ano que vem, o resultado é engraçado: você vai pilotar com Banjo e Conker antes mesmo de conhecer seus jogos.

DKR é muito divertido, faz uma mistura legal entre aventura e corrida e tem mais de vinte pistas para correr em trajeto normal ou invertido. Você detona com um kart, aviãou ou hovercraft (flutuador).

Review do Mario Kart 64

O game reúne o melhor de Super Mario 64 (exploração e aventura) e Mario Kart 64 (corrida), dois dos maiores sucessos do console até agora. A jogabilidade é puro Mario Kart, com derrapadas, turbos e itens que melhoram a performance dos veículos ou também para trapacear os rivais. Os gráficos são poligonais como em Mario 64, mas muito aperfeiçoados com o uso de uma nova tecnologia, a RDA (Real-Time Dynamic Animation). A RDA permite que alguns personagens sejam gigantescos, mas com uma ótima texturização. Logo no começo já dá para perceber o dedo da Rare: uma câmera flutuante dá uma visão panorâmica do mundo principal, que você percorrerá voando ou no chão. É nesse momento que Diddy, Banjo, Conker ou outro dos oito pilotos aparece pilotando um kart seguido por um dos personagens mais engraçados já criados para games Nintendo: um gênio elefante com sotaque indiano. Ele troca os veículos, propõe desafios e aparece no final de cada corrida para premiar o jogador.

Juntando balões

Ao final das corridas, você ganha balões. Eles funcionam como as estrelas do Super Mario 64 e, sem os balões, você não avança. No começo, você só tem acesso ao primeiro mundo e entrando nele, já vê as portas com números que correspondem aos balões necessários para disputar cada corrida.

O desafio é bastante elevado e fará todo mundo disputar a mesma corrida diversas vezes. Você precisa vencer sempre e ganhar o balão. Pegue todos os balões de um mundo para enfrentar o chefe. É aí que o bicho pega: os chefes são enormes, rápidos e qualquer vacilada é fatal.

Entre derrapando nas curvas para ter uma boa retomada

Este é Banjo entrando numa estrela de turbo com o avião

Juntando partes do amuleto

Ao vencer o chefe, você será desafiado a encarar novamente todas as fases desse mundo, agora para recolher moedas prateadas e mais balões. Com todas as moedas no bolso, você poderá enfrentar o chefe de novo, só que desta vez mais vitaminado. Faça-o comer poeira e você ganhará o pedaço de um amuleto. Se você

RACING

Pipsy manda um foguete no primeiro chefe do jogo

Tela dividida para quatro jogadores. Cada um pilota um veículo diferente.

Corrida na neve. Este relógio é Time Trial, que registra seus tempos

Timber voa baixo na fase Fossil Cannyon. Quando você bate, sua mão treme!

Balões de itens e sinais por toda a parte. Às vezes parece festa de aniversário

Estes são os três veículos do jogo: kart, avião e flutuador (hovercraft)

juntar todos os pedaços de amuleto vai conseguir algo no final. Mas como a Nintendo não permitiu que jogássemos até o fim, não pudemos descobrir.

Trophy Race

Depois disso, você fatalmente terá todos os balões do mundo e poderá participar da Trophy Race. É uma espécie de campeonato dentro do mundo em que você está, bem parecido com Mario Kart 64. Quem consegue a melhor pontuação, leva o troféu. As pistas são as mesmas, mas agora levam o nome de Dino Domain. Seus rivais estão muito mais rápidos. Além disso, há uma chave escondida para abrir a porta de uma corrida secreta.

A corrida secreta

Corremos apenas a corrida secreta do primeiro mundo. Você pilota o avião e precisa recolher três ovos e levá-los para um ninho do seu personagem. O prêmio desta corrida é uma peça do amuleto do TT. TT é um personagem-despertador que atualiza seu status no game, garante acesso ao modo Time Trials e grava seus melhores tempos. Também não deu para descobrir para que serve o seu amuleto.

É muita coisa, hein? Até o fechamento desta edição, conseguimos detonar completamente o primeiro mundo e pode ser que os outros ainda reservem mais surpresas. Mas isso fica para edições futuras.

DIDDY KONG RACING

Nintendo 64, Aventura/Corrida, da Rare, 1 a 4 jogadores simultâneos, Bateria de memória no cartucho, Compatível com Rumble Pak. Já nas prateleiras.

Diversão garantida, com desafio cabeludo, visual e jogabilidade no capricho. Mas é muito parecido com Mario Kart 64.

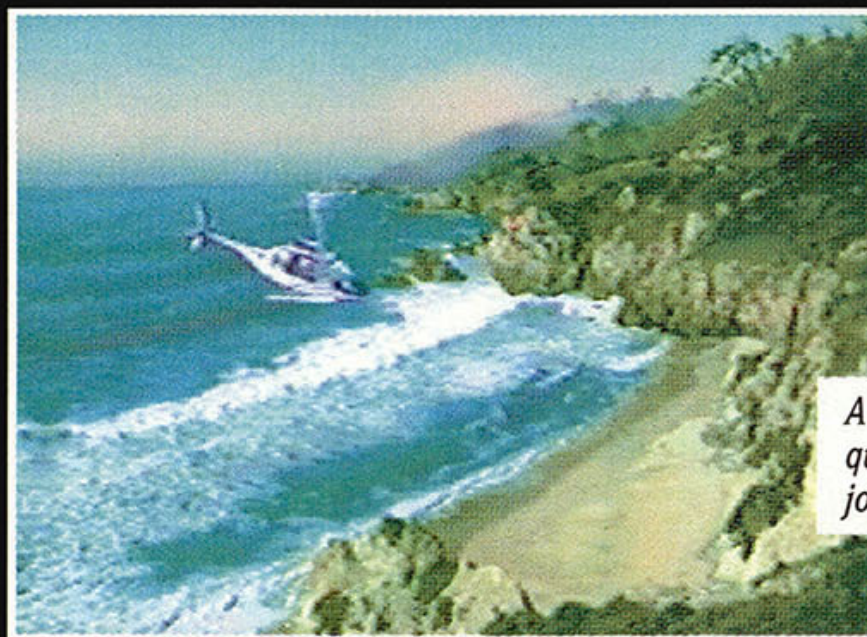
Lost World Jurassic Park 2

Um jogaço para o Sega 16 Bits

Por Ivan Cordon

Os dinossauros atacam no Mega Drive, num ótimo game. Em uma expedição quase suicida você e um companheiro voltam à ilha dos dinossauros para resgatar seis espécies dos "lagartões" feios e famintos. Para isso você percorre três estágios divididos em quatro fases e ainda uma fase do mestre.

Para realizar sua tarefa você conta com várias armas, quatro veículos e um suporte externo que envia mensagens com suas missões para um computador portátil. Você também se comunica pelo computador, pedindo mais suprimentos.

Os gráficos são os melhores já feitos para o Mega Drive e a jogabilidade é excelente. Lost World é um dos melhores games já lançados para o console.

A apresentação está muito boa e é quase impossível acreditar que é um jogo de Mega Drive

Na fase da caverna economize suas granadas. Sem elas não dá para destruir as rochas e os geradores

Use o Notebook para receber, enviar mensagens e ainda dar uma geral no mapa

LOST WORLD
JURASSIC PARK

Ação, da Sega/Appaloosa, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy.

9,0 Bom desafio, jogabilidade legal e gráficos bem definidos. Jurassic Park faz você voltar a se interessar pelas plataformas de 16 Bits novamente

1. Jogando no modo de 2 Players você pode escolher jogo cooperativo ou competição. Fique com a competição e detone o seu amigo

2. Use os veículos para espantar e atropelar os dinos

GARANTA JÁ O SEU PRESENTE DE NATAL. OU VOCÊ AINDA ACREDITA EM PAPAI NOEL?

AGÊNCIA DE IDÉIAS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

BEST SELLERS

- PILOT WINGS .... R$ 29,90
- SUPER MARIO ALL-STARS R$ 49,00
- SUPER MARIO KART ... R$ 49,00
- SUPER METROID .... R$ 49,00
- TETRIS & DR. MARIO .. R$ 29,90

AVENTURA

- SUPER STAR WARS ... R$ 49,00
- KIRBY SUPER STAR ... R$ 49,00
- BOOGERMAN .... R$ 49,00
- PREHISTORIK MAN .... R$ 39,00

- ARDY LIGHT FOOT ... R$ 39,00
- SPARKSTER .... R$ 39,00

ESPORTE

- NHL STANLEY CUP .... R$ 29,90
- SUPER SOCCER ..... R$ 49,00
- NBA HANG TIME ..... R$ 39,00

AÇÃO

- DOOM .... R$ 49,00
- REVOLUTION X ...... R$ 39,00

LUTA

- CLAY FIGHTER 2 ...... R$ 49,00
- PRIMAL RAGE ...... R$ 29,90
- SHAQ-FU .... R$ 39,00
- ULT. MORTAL KOMBAT 3 R$ 49,00

PUZZLE

- TETRIS ATTACK ..... R$ 39,00
- TETRIS II .... R$ 29,90

SNES R$ 269,00 ou 1+9 de R$ 33,00 (Frete já incluso para o Est. S. Paulo)

ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

GAME BOY

AVENTURA

- DONKEY KONG LAND 1 . R$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 2 R$ 39,00
- KILLER INSTINCT .... R$ 39,00
- KIRBY'S DREAM LAND 1 .. R$ 19,90
- KIRBY'S DREAM LAND 2 . R$ 29,00
- STREET FIGHTER 2 .... R$ 39,00
- SUPER MARIO LAND 1 . R$ 19,90
- SUPER MARIO LAND 2 . R$ 29,00
- SUPER RC PRO AM ... R$ 19,90
- WARIO LAND ...... R$ 39,00

ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS . R$ 19,90
- TOP RANK TENNIS .... R$ 19,90

SUPER MARIO LAND 2 6 Golden Coins R$ 29,00

GAME BOY CLASSIC apenas R$ 99,00

GAME BOY POCKET apenas R$ 129,00

GAME BOY TRANSPARENTE (sem Tetris) apenas R$ 79,00

ACOMPANHA TETRIS

NINTENDO 64

AÇÃO

- HEXEN .... R$ 129,00
- STAR WARS .... R$ 129,00

ESPORTE

- FIFA SOCCER 64 ...... R$ 99,00
- MARIO KART 64 ...... R$ 129,00
- WAVE RACE .... R$ 129,00

LANÇAMENTO

- F-1 POLE POSITION ..... R$ 129,00

LUTA

- WAR GODS .... R$ 129,00
- DARK RIFT .... R$ 129,00

AVENTURA

- SUPER MARIO 64 .... R$ 99,00

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, VERDE, VERMELHO, PRETO E CINZA
R$ 59,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA R$ 35,00

NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER

R$ 429,00 ou 1+9 de R$ 52,90 (Frete já incluso para o Est. S. Paulo)

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. Frete não incluído. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou E.U.A. Pagamento em 10x sujeito a aprovação de crédito. * Oferta não é válida para compra de fitas de Gameboy. Personagens do brinde podem variar conforme estoque.

Street Fighter Collection

Relembre grandes momentos e vibre com as novidades!

Por Ivan Cordon

Street Fighter Collection para o Saturno mata a pau! Usando os poderosos chips de 32 Bits e dois CDs, a Capcom consegue mostrar uma grande parte do que é a saga Street Fighter, trazendo de volta alguns personagens clássicos do videogame e introduzindo outros.

O primeiro CD vem com dois jogos: Super Street Fighter 2 e Super Street Fighter Turbo. Foi SSF2 o jogo que apresentou ao mundo FeiLong, T. Hawk, Cammy e Dee Jay. O game segue o esquema do Arcade e não traz novidades. Já Super Street Fighter Turbo vem com os mesmos personagens do original, mas tem uma grande diferença que é a Barra de Super. Ela faz com que os personagens consigam desferir supergolpes no oponente. Foi por causa deste recurso que nasceram os supergolpes de Ken e Ryu.

SF Alpha Gold

É no segundo CD que está a grande obra desta coleção: o jogo Street Fighter Alpha Dash, criado especialmente para este pacote. Nos Estados Unidos seu nome é SFA Gold. Ponto legal: quem já jogou Street Fighter vai reconhecer os esquemas de jogo na boa. Outra coisa dez: para jogar com Evil Ryu, Evil Akuma e outros secretos basta ficar apertando Start sobre eles na tela de seleção. Chega de seqüências!

SFA Gold traz ainda duas novidades: o aparecimento de Cammy na série Alpha e um novo modo de luta, o Gouki Mode. É um modo extremamente difícil e você vai ter de suar muito para ganhar uma luta. De resto o game continua igualzinho aos Alpha 1 e 2.

Nos dois CDs a jogabilidade é muito boa e o joystick do Saturno facilita muito.

STREET FIGHTER COLLECTION

Saturno, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, já nas prateleiras. Lançamento norte-americano em outubro.

9,5 Animal!!! Um game que vale o preço. Boa jogabilidade com gráficos detonantes e uma batelada de personagens. É para dar porrada de tudo quanto é jeito.

Blanka está de volta aos games em Super Street Fighter. Aqui ele já aproveita para detonar FeiLong

Na versão turbo de Super Street Fighter você pode detonar com Akuma

A gatíssima Cammy dá o ar da graça na série Alpha para a alegria dos marmanjos

Observe que o personagem original está sem a sua barra de Super

Enfrente Evil Akuma no Gouki Mode e boa sorte. Você vai precisar!

Playstation

Oddworld

Um game legal, que mistura aventura e estratégia

Por Ivan David

Oddworld: Abe's Oddysee é um jogo muito bonito, e do tipo que não dá vontade de parar de jogar. Você joga com Abe, um alienígena simpático, que precisa salvar os seres de sua raça, os Mudokon. Todos estão aprisionados na Rupture Farms, uma fábrica-prisão que quer usá-los como matéria-prima. Para salvar os Mudokons ameaçados, Abe deve levá-los para os portais de pombos espalhados nas fases, bastando dizer a eles "hello" (oi) e "follow me" (siga-me).

Para se safar da maioria dos apuros e conseguir arrebanhar os Mudokons, Abe usa muitos tipos de movimentos (pular, subir cordas, andar na ponta dos pés etc) e conversa muito também. O resultado é muito legal, mas exige inteligência e agilidade. Há toneladas de telas, com desafio punk. A GT caprichou muito nos gráficos, que são animais mesmo, quase reais. Os cenários, apesar de escuros, são detalhadíssimos e dão um superclima sombrio, fora as animações excelentes que rolam entre as telas de jogo. Um game classe A!

Para não morrer nas telas com radar, passe rolando rapidamente

Para desativar uma bomba, aproxime-se dela, abaixe-se e aperte o quadrado quando a luz verde se acender

Não deixe a avalanche confundir você: só pule os buracos depois que as pedras que caem na vertical passarem

ODDWORLD

Abe's Oddysee

Playstation, Aventura/Estratégia da GT Interactive, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Game legal e criativo, com gráficos legais, desafio longo e viciante, além de ser muito divertido. Só peca nos cenários, escuros demais.

Jogue a granada para a esquerda e destrua as minas. Depois, pule na plataforma de baixo e desça cuidadosamente para a outra tela

Venha correndo da tela anterior, pule no buraco e imediatamente dê outro salto para a plataforma da esquerda

PORRADA ATÉ DIZER CHEGA!

MAIS DE 1.300 GOLPES

119 DICAS INFERNAIS

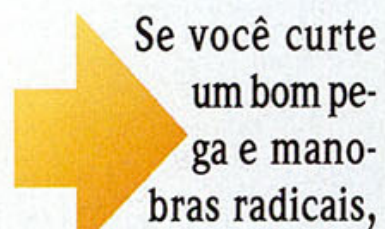
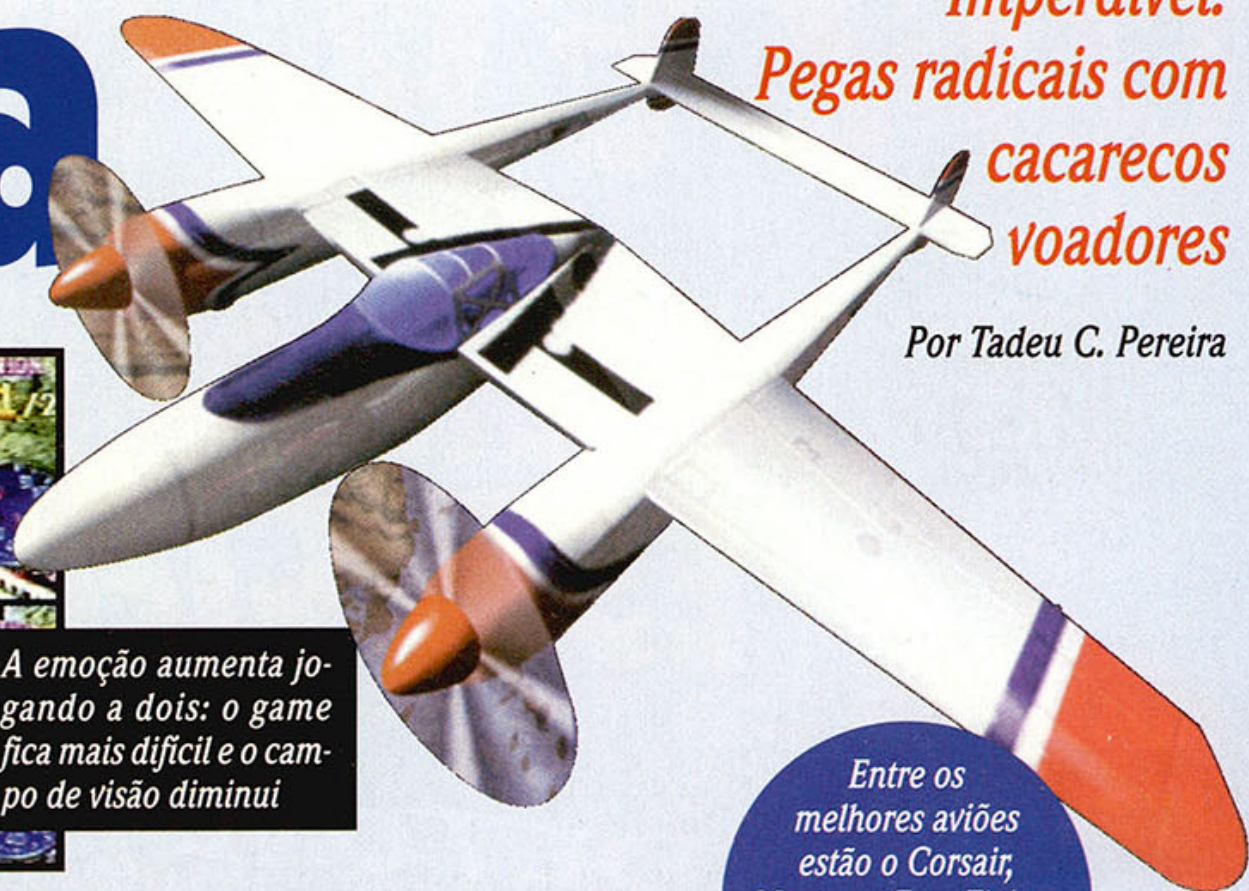
LILAS

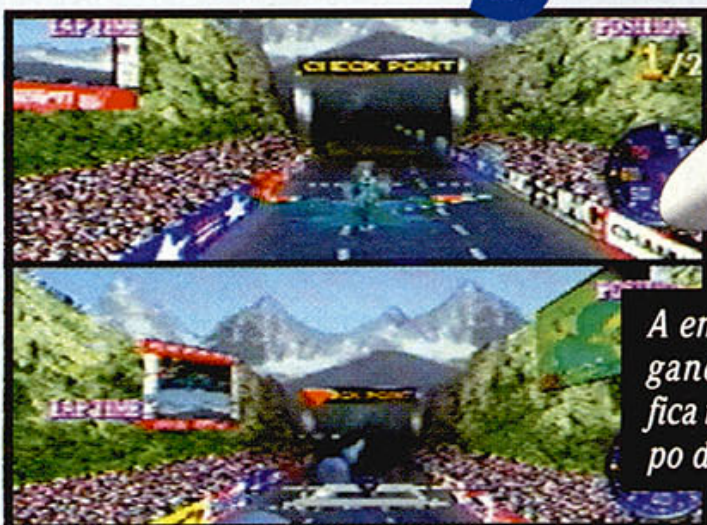
AÇÃO REVISTA GAMES ESPECIAL

NAS BANCAS

Esquadrilha da fumaça

Imperdível. Pegas radicais com cacarecos voadores

Por Tadeu C. Pereira

Se você curte um bom pega e manobras radicais, tem de jogar este game. Bravo Air Game (Race Pro Heat, no Japão) é um CD de corrida com aviões antigos, tipo teco-teco. No início são apenas quatro trajetos (Easy, Normal e dois Hard) e 10 aviões à sua escolha. Dá para fazer manobras radicais entre montanhas, cachoeiras, pontes e muitos outros obstáculos.

Os gráficos são em 3D, fazendo com que o game seja bastante realista. O desafio muda muito dependendo do tipo de avião que você escolhe, mas jogando em dupla a dificuldade é bem maior. No Battle Time aproveite para treinar.

A emoção aumenta jogando a dois: o game fica mais difícil e o campo de visão diminui

Entre os melhores aviões estão o Corsair, Mustang, Zero Fighter e Messerschmitt. Este da foto é o Lightning

Você pode aproveitar as retas para fazer umas manobras radicais

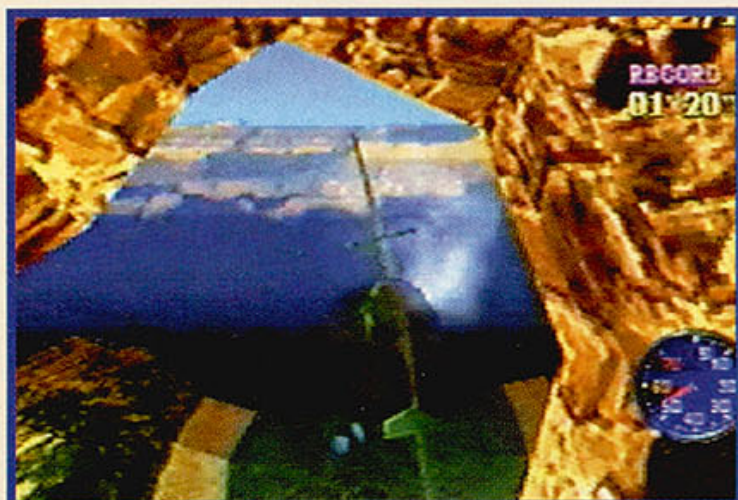
Alguns itens vão ajudar você durante a corrida. Com o D aumente sua velocidade e com o S diminua

BRAVO AIR GAME

Playstation, Ação, da Xing, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Jogo bacana de aviões com visual legal e cheio de manobras radicais. Os gráficos 3D também ajudam muito.

Lance radical

Um recurso bem legal do jogo é poder soltar fumaça do motor quando quiser, para enfeitar a manobra ou para cegar outro piloto

Surfe na neve!

Velocidade, adrenalina, Rap, Hard Rock, e muita ação fazem deste CD um jogo muito bom e radical em todos os sentidos. Um game que vai fazer sua cabeça por muito tempo, com certeza.

Nesta versão você ganha muitas opções novas, como descidas em Half Pipe, saltos em rampas e treinos de manobras. A maior novidade é a possibilidade de jogar contra um amigo com a tela dividida em duas, o que era impossível na versão anterior. Aliás, dela sobrou apenas um modo onde você faz pontos e corre contra o tempo.

Um dos lances mais animais do jogo é a quantidade de manobras. Você pode fazer três ou quatro diferentes num único salto caprichado. Tudo isso é possível graças à jogabilidade caprichadíssima.

Cool Boarders 2 traz ainda um visual bem melhor que o da versão anterior.

Conheça as pistas correndo no Free Ride. Isso vai ser muito útil no modo Combinate

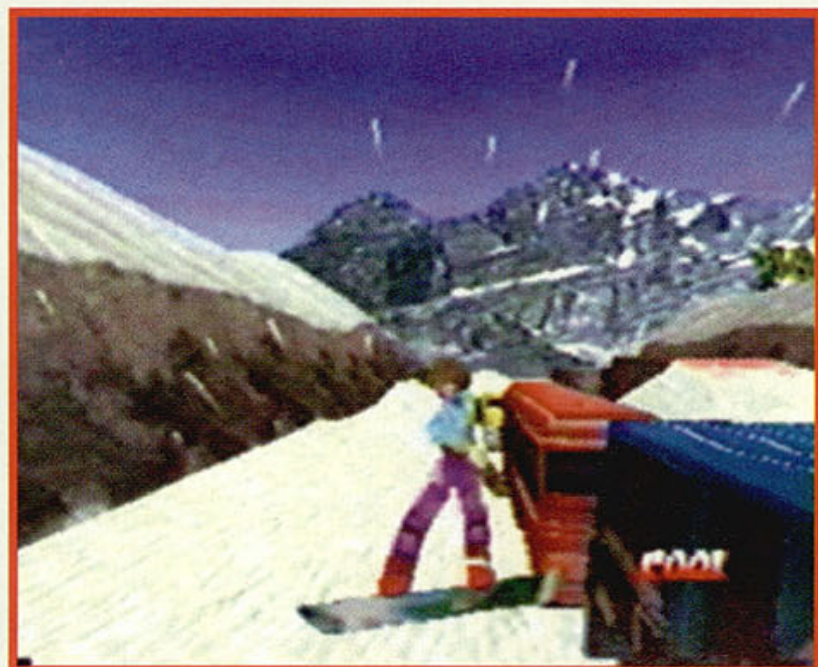
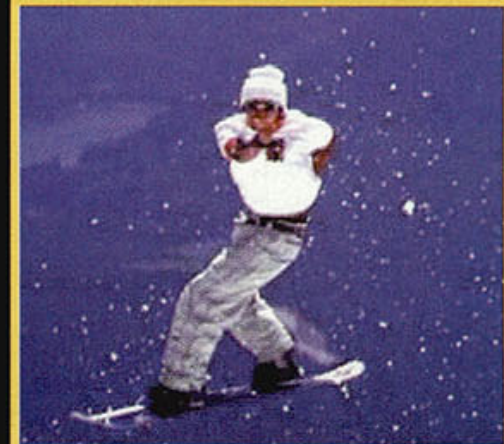
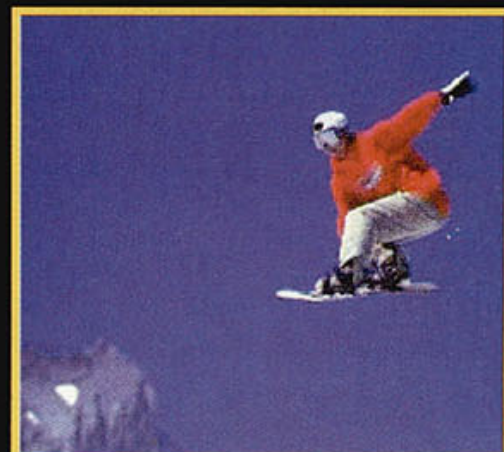
Killing Session
Esporte/Snow Board, da UEP Systems, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Com bons gráficos e um som excelente, é uma grande pedida para os fissurados em surfe na neve.

Uma versão radical, com rock pauleira e jogabilidade dez!

Por Ivan Cordon

Treine os saltos no modo One Make Jump, Contest. Aprenda o maior número de saltos possíveis

No modo de dois jogadores a tela se divide na vertical. Fica um pouco confuso mas é bem legal de jogar

Dentro do Board Park você passa por uma pista cheia de obstáculos. Muito boa para praticar o Free Style

Em Cool Boarders 2 você vai sentir toda a emoção de estar nas próprias geleiras. Igualzinho aos caras das fotos

Porsche Challenge

Ambientação 3D, muitos efeitos e velocidade máxima

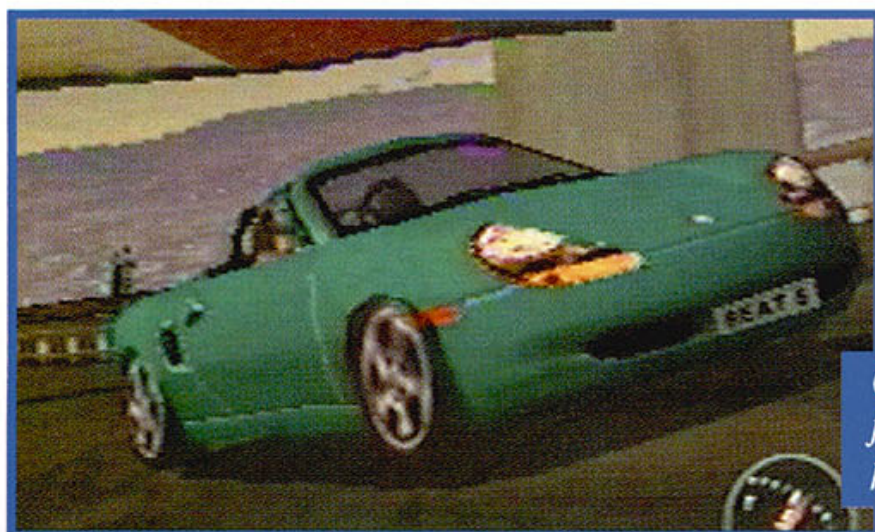
Por Ivan Cordon

THE BEST OF AÇÃO GAMES

Jogabilidade e gráficos de Arcade é o que a Sony mostra em Porsche Challenge. Os detalhes gráficos estão muito reais e todos os cenários são poligonais com ambientação 3D. O game está muito bonito e a dirigibilidade é quase real, mas faltam alguns detalhes. Exemplo? O carro não amassa quando bate. Como você pilota um Porsche Boxster, que custa mais de cinqüenta mil dólares, de fato não dá vontade de vê-lo amassado...

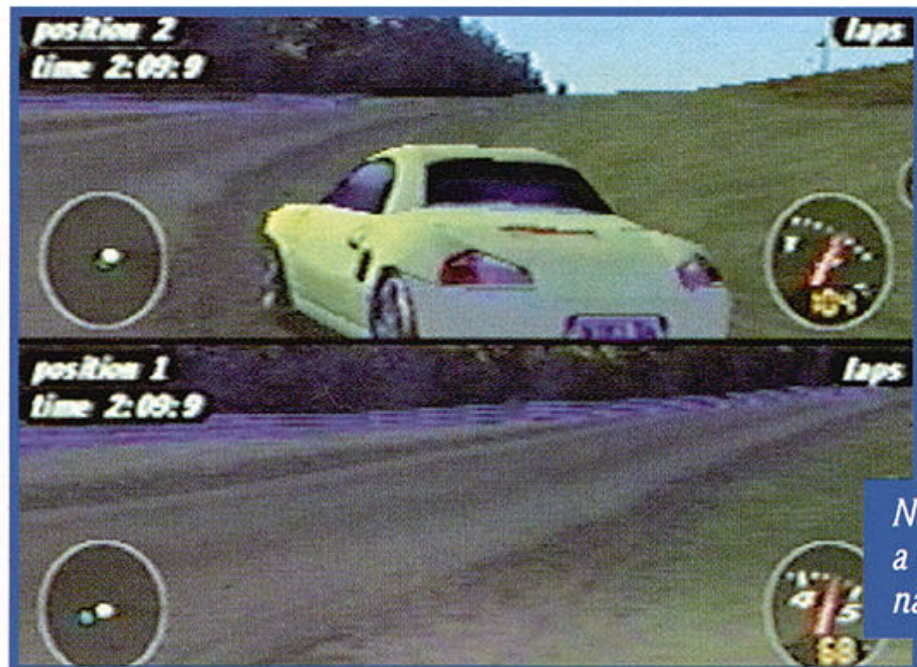
Rachas em quatro países

Para vencer as doze etapas do jogo você pode escolher entre seis pilotos com estilos próprios, do mais agressivo ao mais maneiro. Cada etapa tem três partes: clássica, longa e interativa, que é a mais legal, pois todas as pistas mudam e uma volta é sempre diferente da outra.

Você percorre pistas em quatro países (Estados Unidos, Japão, Suíça e Alemanha), todas elas com atalhos que quebram um galhão. O modo para dois jogadores também está sensacional: a tela fica dividida na horizontal e dá quase para sentir a velocidade. O único problema é que não dá para mudar a visão jogando em dupla.

Os detalhes dos carros estão perfeitos. Foram usados quinhentos polígonos por carango

PORSCHE CHALLENGE

Playstation, Corrida, da Sony, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos muito bons e uma jogabilidade animal. Feito sob medida para os amantes da velocidade.

Na disputa entre dois jogadores a tela fica dividida, mas o game não perde o impacto

O game oferece três visões de jogo. Duas de fora (acima) e esta de dentro

Playstation

Toque guitarra com o Aerosmith

Quest for Fame traz uma palheta-joystick para você arrepiar a guitarra de Joe Perry

Por Ivan David

Quest For Fame é um game original e revolucionário. Tudo por causa do curiosíssimo "joystick-palheta" que você usa para "tocar" guitarra. É isso memo: você toca de verdade como se fosse uma guitarra da banda Aerosmith. No jogo você é um guitarrista iniciante e precisa provar que é bom até conseguir detonar num show, ao lado dos feras. Mesmo quem não toca nem campainha vai se dar bem, pois o jogo traz um sistema interativo com notas musicais representadas por traços, que devem ser acionadas no ritmo da música. Ao todo são doze rocks, cada um com quatro níveis de dificuldade à sua escolha.

Os gráficos ficaram extraordinários e os movimentos dos roqueiros são perfeitos. É divertido pacas!

Esta palheta vem com um fio para você plugar no console. O som é igual ao da guitarra de Joe Perry. Ao tocar você ouve o som das duas e dá para controlar o volume da sua e da dele. É uma farra legal mesmo!

Para tocar guitarra, basta bater a palheta na roupa acompanhando os traços da linha verde (na foto, o som ainda não começou a rolar)

Este é o grande momento do jogo. Veja quantos picos na linha verde. É preciso ter a música "Dude Looks Like a Lady" ensaiadinha na cabeça

QUEST FOR FAME

Playstation, Musical, da Sony, 1 jogador, 2 CDs japoneses, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Jogo que lembra PaRappa The Rapper, só que mil vezes superior. A interatividade é perfeita com o "joystick-palheta". Os gráficos são fantásticos.

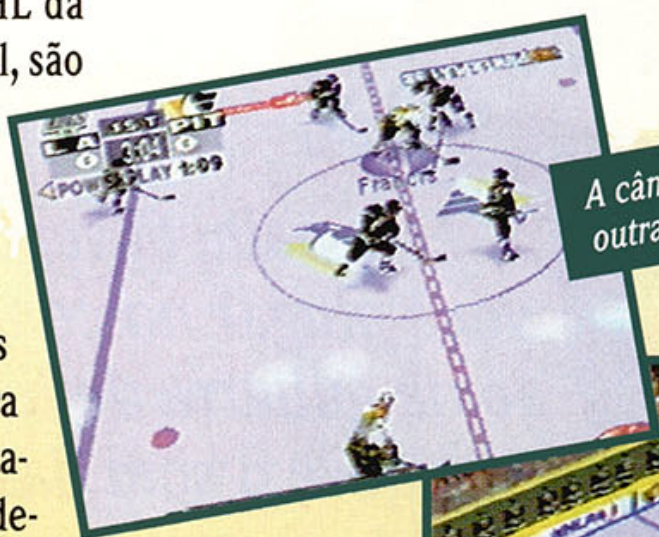
No programa do Nail você descola CDs. Quatro nomes de músicas corretas valem um CD

O vilão vai pedir para o Aerosmith tocar "Born to be Wild". Eles não sabem e só você pode salvá-los

NHL '98 POWERPLAY

Hóquei no gelo derretendo o joystick

A Virgin caprichou tanto que este CD não fica devendo nada aos outros games da série NHL da Electronic Arts Sports. Afinal, são quarenta e quatro times com uniformes e escalações originais, incluindo clubes e seleções. É time pacas! Dá para criar novos jogadores e trocar atletas entre os times, há cinco ângulos de câmera diferentes e uma avalanche de estatísticas. A jogabilidade ficou uma delícia, o som é animal e está cheio de efeitos bastante reais. Os gráficos 3D e a movimentação dos jogadores estão excelentes. O único problema está nos Loadings, longos demais.

É claro que os All-Stars não ficaram de fora! O time da Conferência do Leste é levemente superior

A câmera Side Scroller é outra boa opção de visão

Ataque sempre pelas laterais e depois passe o disco para o atacante do meio

NHL POWER PLAY '98

Playstation, Esporte, da Virgin Interactive, 1 a 8 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Jogaço divertidíssimo de hóquei no gelo. A jogabilidade é veloz e deliciosa, os gráficos são primorosos e o som é agitado. Só os "Loadings" demoram demais e enchem o saco.

DRAGON BALL FINAL BOUT

Goku e sua turma mandam ver num ótimo game

Game de luta com os personagens dos desenhos animados japoneses Dragon Ball Z e GT. Como a série faz sucesso desde a era 16 Bits, esta versão poligonal em 3D veio bem a calhar! No modo VS.COM são oito personagens iniciais e outros oito escondidos, inclusive os conhecidos Goku, Vegeta, Trunks e um chefe final terrivelmente difícil de derrotar. Muitos detalhes das versões anteriores permaneceram, como a possibilidade de voar durante os combates. Dragon Ball Final Bout traz grande variedade de golpes, magias, cenários de lutas com belas paisagens e o ótimo modo Tournament, que permite a participação de até oito jogadores. Clássico é clássico!

Na tela Build Up vença as lutas e construa personagens poderosos

Nesta versão poligonal de Dragon Ball, o quase imbatível Goku Super Saiajim 4 está disponível

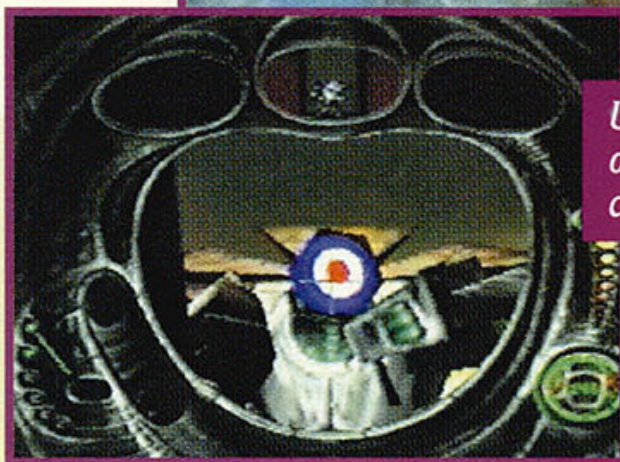
DRAGON BALL FINAL BOUT

Playstation, Luta, da Bandai, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Uma versão caprichada para até oito jogadores alternados, com visual poligonal caprichado.

MDK

Um dos maiores sucessos do PC agora no Playstation

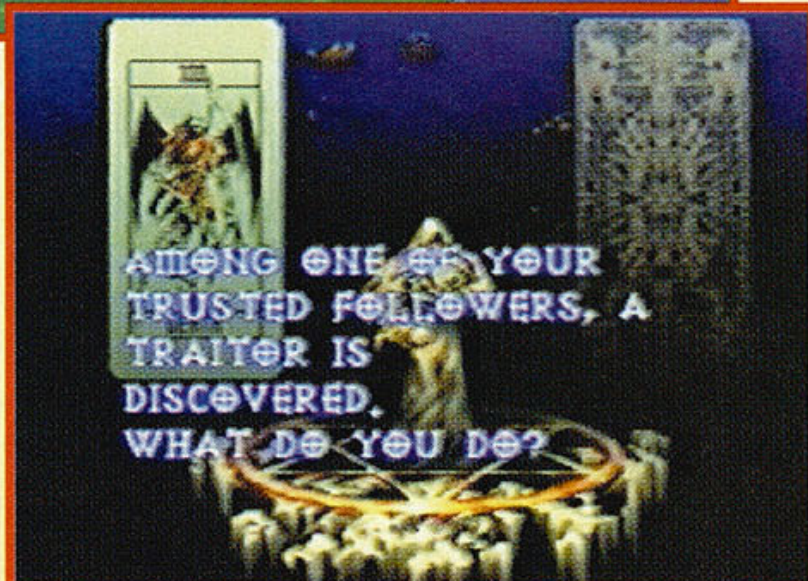
Quando Kurt estiver despencando no limbo, tente pegar todos os itens

Use o Snipper Mode e detone o palhaço quando ele estiver com o alvo na cara

Salte e aperte o botão de pulo novamente para usar o pára-quedas. Com ele você alcança as plataformas mais distantes

O melhor game de ação para PC chega ao Playstation e, se depender do preview que jogamos, promete fazer o mesmo estardalhaço. MDK tem o selo da Shiny/Playmates, o que já é uma ótima garantia. O game está meio fora dos padrões do gênero. Na versão de PC o jogador tinha três diferentes ângulos de visão e no PST tem apenas um e em terceira pessoa. Ou seja, nada a ver com o estilo Doom. Mas dá para pegar o jeito rapidinho e aí o jogo fica legal. Um lance bem bacana é poder acertar inimigos a quilômetros de distância, graças ao capacete que amplia a visão. Os gráficos estão piores que no original para micro, mas esta versão é muito mais rápida e fácil de jogar.

OGRE BATTLE

O melhor RPG de 95, agora em CD

Antes de partir para Volzak, vá até esta ilha e recrute mais guerreiros na cidade escondida

Responda este questionário para definir seu alinhamento, sua força e suas magias

Ogre Battle se deu bem na era 16 Bits e promete mais sucesso nesta versão caprichada para Playstation. A mistura de RPG, estratégia e tarô continua presente neste CD, em que você comanda até setenta e cinco personagens. Há treze finais diferentes e infinitos roteiros para a mesma história.

Em Ogre Battle você é o imperador de Zenobian e deve escolher entre tirar o mundo das garras do bem ou do mal. Tudo depende de sua opção (Good, Neutral ou Evil) que é definida num questionário esotérico no início da aventura. O desafio é grande, o visual está bem bonito e o único problema é o jogo ser meio lento.

OGRE BATTLE

The March of The Black Queen

Playstation, RPG/Estratégia, da Atlus, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

7,5 — RPG com desafio altíssimo e visual excelente. O único defeito é ser lento.

MEGA MAN X4

ATÉ O FINAL

Ação do começo ao fim na guerra dos robôs

Por Ivan Cordon

O game que comemora o décimo aniversário de Mega Man veio cheio de surpresas. Em X4 você pode jogar com o X (Mega Man) ou Zero, ambos com habilidades diferentes. As fases para qualquer um dos dois são as mesmas, mas há diferenças na história e na forma de jogar. Confira: com o X você consegue dicas do jogo de um robô chamado Double. Jogando com Zero você recebe esses toques da robô Íris. Ao derrotar um chefe, X ganha as armas dele, enquanto Zero adquire suas técnicas de luta.

Os cenários têm muitas cores e vários detalhes que envolvem você

As seqüências de desenhos animados dão um charme a mais ao game

Os Chefes

Para atacar os chefes as táticas também variam um pouco. Jogando com X você tem de perceber qual arma usar em cada inimigo. Já com o Zero você deve aprender todo o padrão de ataque do vilão para poder derrotá-lo.

Os gráficos seguem o mesmo esquema das outras versões com fases multicoloridas, curtas e divididas em duas partes. O som está limpo e claro, fazendo saltar muito os efeitos especiais. A jogabilidade é muito boa e o desafio é fácil. E como já virou padrão nos 32-Bits o CD vem cheio de animações que contam a história.

A Guerra dos Robôs

Enquanto recarrega sua energia, Zero é assombrado por uma horrenda visão e, ao despertar, percebe que o quartel-general dos Caçadores (o grupo dos nossos heróis) está sendo invadido.

O ataque é da Repliforce, equipe de robôs do Coronel (Colonel), que quer destruir a raça humana. Coronel foi um grande amigo de Zero no passado, mas se voltou para o mal. Agora nossos heróis têm a árdua missão de derrotar oito chefes para encontrar a arma final, antes que a Terra seja completamente destruída.

MEGA MAN X4

Playstation, Ação, da Capcom, 1 jogador. CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Ação contínua, gráficos caprichados e jogabilidade legal. O desafio maneiro torna o game muito agradável.

Itens Especiais

Coração - Há um em cada fase, são oito no total e eles aumentam sua barra de energia.

E-Tank - Só há dois no jogo e servem para guardar energias extras, que você pode usar quando quiser ou precisar.

W-Tank - Há apenas um no jogo. Ele acumula energia para as armas especiais.

Ex-Item - Permite que você comece a fase com quatro vidas e dois continues.

Lutando com Mega Man X

Ao derrotar cada chefe você ganha a sua arma

Etapa Inicial

Chefe - Dragão de Magmard
Use - A arma Double Ciclone ou X-Buster
Receba - A arma Rising Fire/Firestorm Jump

Chefe - Frost Kibatodos
Use - Rising Fire
Receba - A Frost Tower/Ice Rain

Chefe - Jet Stingren
Use - Frost Tower
Receba - A Ground Hunter/Deadly Hunter

Chefe - Slash Beastleo
Use - A Ground Hunter
Receba - A Twin Slasher/Slashing Storm

Chefe - Web Spidus
Use - Twin Slasher
Receba - Lightning Web/Web Trap

Chefe - Split Mushroom
Use - Lightning Web
Receba - Soul Body/Soul Twin

Chefe - Cyber Kujacker
Use - Soul Body
Receba - Aiming Laser/Spread Laser

Chefe - Storm Fukuroul
Use - Aiming Laser
Receba - Double Ciclone/Ciclone Blast

Etapa intermediária

Chefe - Coronel (Colonel). Use a X-Buster

Etapas finais

Spaceport

Chefe Coronel (Colonel) - Use a X-Buster

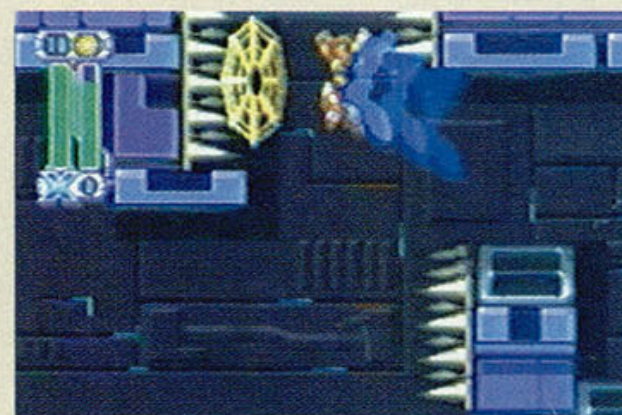
Arma final (Final Weapon)

Chefe Double - Use a Double Ciclone
Chefe General - Use a Twin Slasher
Chefe Final - Sigma
Parte 1 - Use a Rising Fire
Parte 2 - Use a Lightning Web
Partes 3 e 4 - Use o X-Buster

Encontre as partes da armadura

Botas - Estão atrás de uma cachoeira na Área 1 do Web Spidus. Aperte o botão de pulo no ar, você vai voar ou dar um Dash aéreo.

Capacete - Ache a Área 1 da fase Cyberspace. Ganhe um "S" que está na terceira seção para conseguir a cápsula. Para ganhar o "S" em qualquer fase você tem de terminar a fase o mais rápido possível. Para isso, use o Twin Soul e mantenha as bolas amarelas longe de você. Com o capacete você usará as armas dos mestres sem gastar energia.

Corpo - Ache a Área 2 do Vulcão (Magmard Dragoon). Quando você encontrar a armadura Riden, salte para a direita usando a teia e destrua a parede com o Slashing Storm. A versão aperfeiçoada da armadura dará a você o ataque Giga Crush.

Braços - Estão na Área 2 do Air Fortress. Antes de entrar na primeira porta, lance a teia nos espinhos do lado esquerdo. Tente lançá-la o mais alto possível para poder dar um grande salto. Há duas cápsulas de braços mas você só pode usar uma de cada vez. A primeira (à direita) armazena quatro tiros especiais. A segunda cápsula dá um tiro especial. Qualquer versão dos braços carrega suas armas especiais.

Lutando com Zero

Ao derrotar cada chefe você ganha uma habilidade

Etapa inicial

Chefe - Magmard Dragoon
Use - A arma Beam Saber (espada normal)
Você ganha - A habilidade Dragon Flame

Chefe - Cyber Kujacker
Use - Dragon Flame
Você ganha - A Fallen Phoenix Crush

Chefe - Storm Fukuroul
Use - Fallen Phoenix
Você ganha - A Sky Command

Chefe - Jet Stingren
Use - Ice Stab
Você ganha - A Flying Jump

Chefe - Web Spidus
Use - Sky Waltz
Você ganha - A Thunder God Attack

Chefe - Split Mushroom
Use - Thunder God
Você ganha - A Sky Waltz

Chefe - Slash Beastleo
Use - Sky Waltz
Você ganha - A Hurricane Fang

Etapa intermediária

Chefe - Coronel
Use - X-Buster

Etapas finais

Spaceport

Chefe - Coronel
Use - Sky Valsa

Arma final (Final Weapon)

Chefe Íris - Use a Cristal Púrpura com o Dragon Flame
Chefe General - Use a Beam Saber

Chefe final - Sigma
Parte 1 - Use a Dragon Flame
Parte 2 - Use a Sky Waltz
Partes 3 e 4 - Use a Sky Waltz

Descrições de Ataques do Zero

Dragon Flame - Coloque ↑ + botão especial.

Ice Stab - No ar, ↓ + botão especial.

Fallen Phoenix Crush - Aperte o botão R1(Giga Attack).

Sky Command - Sua espada fica mais poderosa.

Flying Jump - No ar, aperte o botão de Dash e dê um golpe no ar.

Thunder God Attack - Em pé, aperte o botão especial.

Sky Waltz - No ar, aperte o botão de pulo para dar um salto duplo, apertando o botão de ataque para um ataque especial.

Hurricane Fang - Quando você estiver dando um Dash, aperte o botão especial.

Fase a Fase

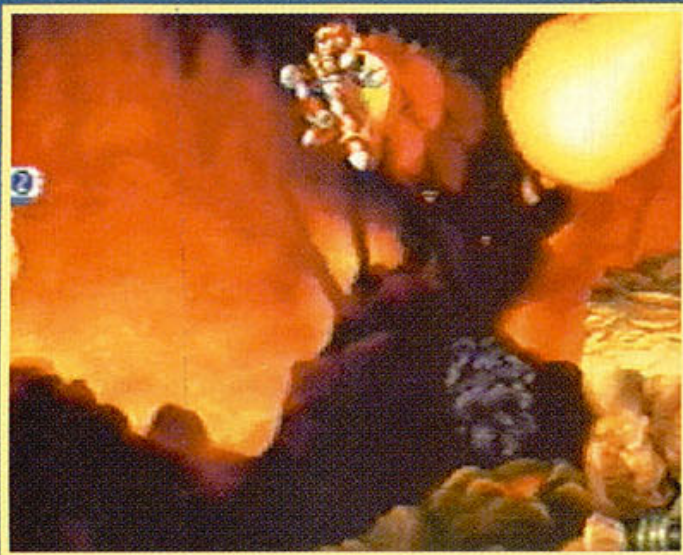
Veja onde encontrar os itens do jogo

Sky Lagoon

Chefe - Dragão Rei (King Dragon)
Uma das bases dos nossos heróis, os Caçadores, está sendo atacada pela turma inimiga Repliforce.
Área 1 - Use o Dash para evitar os ataques inimigos e bata em suas mãos para conseguir espantá-lo. Destrua a porta grande e entre na base.
Área 2 - Perto do chefe, salte, bata na cabeça e no tórax para derrotá-lo.

Vulcão

No vulcão use o robô para conseguir tirar o máximo de energia do vilão Magmard

Chefe - Magmard Dragoon
Magmard traiu os Caçadores e se escondeu no vulcão onde acontece a briga. Para se livrar dele você terá de se mover rapidamente, subir paredes, dar Dash e saltar para evitar as pedras ardentes. Use o robô para tirar o máximo de energia de Magmard.

Item Coração - Salte com Dash à esquerda sobre um precipício quando vir os meteoros incandescentes na Área 2.

Base de neve

Chefe - Frost Kibatodos
Frost protege a arma secreta na base de neve. Cuidado para não deslizar no gelo.
Item 1-Up - Escale a parede no início da fase e salte à direita. Com o X use a rede. Utilize o salto duplo com Zero para alcançar a plataforma e pegar o item.
Item Coração - Use o Rising Fire ou o Dragon Flame para quebrar o bloco no teto da primeira parte de Área 1.
Item W-Tanque - Fica escondido em um bloco de gelo perto do meio da Área 2. Para pegá-lo vá pelo caminho de cima.

Item Ex-Tanque - Passe as rampas sobre os espinhos na Área 1 e na extremidade direita escale a parede. Use a rede com X ou salto duplo com Zero.

Base marinha

Chefe - Jet Stingren
Ele destruiu a cidade e escapou para o mar. A fase inteira se passa sobre uma moto a jato.
Item Coração - Na Área 1, caia no terceiro buraco e encontre uma plataforma onde está o coração.

Item E-Tank - Na Área 2, salte da plataforma, destrua as caixas com a moto e pegue o tanque.

Trem militar

Fique na parede. Quando ele atacar com o Dash, salte e pule sobre as suas costas e acerte-o

Chefe - Slash Beastleo
Slash protege o trem que leva materiais para o exército inimigo. Fique esperto e mova-se rápido quando os carros estiverem separados.

Fique na parede. Quando ele atacar com o Dash, salte e pule sobre as suas costas e acerte-o.
Item Coração - Na área 2, pegue a armadura robô e perfure o segundo carro. Dentro dele vai estar o coração.

Selva

Chefe - Web Spidus
Web protege a arma secreta na Selva. Tome cuidado com as colmeias e serpentes.

Item Coração - Use o Rising Fire com X. Com Zero utilize o Dragon Flame para queimar os troncos de árvores na Área 2.

Bio Laboratório

Chefe - Split Mushroom
Split ocupa o laboratório e atacará quem invadir seus domínios.
Ataque um pouco antes dele cair. Como Mega Man use o Web Light. Com o Zero use o Thunder God.
Item Coração - Na segunda parte da área 2, salte rapidamente sobre a coluna que está caindo e pule em direção ao coração.

Cyberspace

Chefe - Cyber Kujacker

Vive no Cyberspace e quer acabar com a "Network".

Item 1-Up - Adquira um "S" na primeira fase da Área 1 com Zero.

Para fazer um "S" termine a fase o mais rápido que puder. Use o Twin Soul ou o Double Jam para destruir as bolas amarelas.

Para fazer um "S" você tem que terminar a fase o mais rápido possível. Use o Twin Soul ou o Double Jam para destruir as bolas amarelas

Item Coração - Adquira um "S" na primeira seção da Área 1 como X ou na segunda seção da Área 1 com Zero.

Item E-Tanque - Adquira um "S" na segunda seção da Área 1 com o X ou na terceira seção da Área 1 com Zero.

Força Aérea

Chefe - Storm Fukuroul

Storm parte com uma frota estelar para conquistar o espaço.

Item Coração - Vá para a plataforma na Área 1 antes do laser detoná-la. Fica mais fácil se você estiver sem a armadura.

Fase Intermediária

Chefe - Coronel

Quando o Coronel desaparecer faça X saltar e flutuar até o vilão piscar duas vezes e atire com o X-Buster carregado. Faça até detoná-lo. Com o Zero espere o vilão desaparecer e use o pulo duplo com ataque.

Porto Espacial (Final Weapon)

Coronel - Faça o vilão aparecer no centro da tela, assim ele atacará com o raio. Flutue sobre ele, desvie dos raios e ataque-o na seqüência.

Double - Jogando com o X, atire no inimigo com o Double Ciclone, pule e flutue para evitar as grandes bolas azuis que ele lança sobre você.

Íris - Jogando com Zero, bata nela até o cristal saltar fora do seu corpo. Acerte-a com o Dragon Flame.

General - Com o X, bata na cabeça do General usando o Twin Slasher. Há um ponto seguro no canto superior esquerdo onde você não sofre muitos danos. Sua única preocupação é desviar dos anéis de energia do vilão.

Utilizando o Zero use a espada normal. O procedimento é o mesmo. Fique no canto esquerdo superior e quando ele for para seu lado bata nele.

Sigma (Última fase)

Parte 1 (Ceifeiro Horrendo)

Atire com Rising Fire (com X) e o Dragon Flame (com Zero) quando o Ceifeiro piscar duas vezes. Então escale uma das paredes para evitar o terceiro tempo. Repita a operação até o poder dele acabar.

Parte 2 (Corpo Principal)

Escorregue por baixo do vilão quando ele saltar sobre você e evite a foice, então ataque-o com o Lightning Web. No segundo ataque salte na parede para acertá- lo. Use o Dash no ar para evitar o laser. Repita a seqüência até detoná-lo. Com Zero use o Sky Waltz e faça o mesmo esquema.

Partes 3 e 4
(corpo e cabeça do robô gigante)

Primeiro surge o corpo do robô no lado direito da tela, depois aparece a cabeça no canto inferior esquerdo e várias outras. Para detonar o robô e a cabeça gigante, fique no canto superior esquerdo até eles aparecerem. Carregue o tiro e desvie dos ataques rasteiros. Com Zero use o Sky Waltz até detoná-los.

FINAL FANTASY 7

O maior RPG de todos os tempos está de volta. E muito melhor!

Por Tony Cavalheiro

Após muito tempo de espera a Squaresoft acaba de lançar nos EUA o RPG mais esperado do ano. Final Fantasy 7 para Playstation simplesmente arregaça com gráficos hipersofisticado e uma história sensacional.

Em FF 7 você é Cloud, um ex-soldado da corporação Shinra que agora trabalha como mercenário e acaba se juntando à Avalanche, um grupo de renegados liderado por Barret, que luta pela sobrevivência do planeta.

A história do jogo mostra o mundo dividido em dois: um continente superior e um inferior. O grande problema é que o continente superior drena todas as forças e causa muitos problemas ao continente inferior.

FINAL FANTASY 7

RPG, da Squaresoft, 1 jogador, 3 CDs, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 O novo esquema de gráficos está melhor que os anteriores, a história é muito boa e o desafio maneiro.

Os avanços

Final Fantasy 7 foi ao mesmo tempo elogiado e criticado pelos fãs de RPG. Sem dúvida é um excelente jogo, mas jogadores mais experientes já reclamaram da pouca dificuldade. FF 7 não tem tantos itens escondidos como nos primeiros jogos da série e são poucos os lugares em que é possível "encalhar". Mas é um jogaço e quando você começa a jogar não pára mais.

O que mais mudou em Final Fantasy 7 foram os gráficos. Agora eles são totalmente vetoriais e você tem liberdade total de movimentos, isso sem contar que o ponto de vista do jogo muda conforme o lugar em que você está.

Esse tipo de mudança também aconteceu nas batalhas. Agora com os novos gráficos e dependendo do inimigo e do tipo de ataque, a tela muda o ângulo de visão para mostrar melhor o que está acontecendo.

Confira a abertura animal do game. Nas fotos menores, a cena é a mesma, mas a câmera muda para dar melhor visão da batalha

Magias

O esquema de magia está bem diferente dos jogos anteriores, mas continua fácil. As mágicas de FF 7 são baseadas em itens chamados Matéria, que você compra ou pega no jogo. Quanto mais você luta, mais fortes as mágicas vão ficando. Outra novidade: agora a Square acrescentou o marcador Limit, que mede a raiva dos personagens conforme eles são atacados. Isso faz com que você detone um superataque nos inimigos. Confira agora os personagens do jogo.

Cloud Strife

É o herói do jogo. No passado ele foi um soldado que trabalhava para a corporação Shinra e agora luta ao lado de Barret e sua equipe na Avalanche. Sua arma principal é a espada.

Barret Wallet

A ignorância em pessoa. Barret tenta passar a imagem de durão e mal humorado, mas no fundo não passa de uma mocinha. É o líder da Avalanche e decidiu fundar o grupo depois que sua esposa foi morta alguns anos antes. Agora ele vive com sua filha Marlene.

Sephiroth

É o ídolo de qualquer soldado. Sephiroth é simplesmente o melhor. Possui uma espada gigante que só ele próprio pode manejar. Sephiroth desapareceu em uma misteriosa missão a serviço da Shinra e virou lenda.

Yuffie Kisaragi

Yuffie é descendente de uma antiga geração de guerreiros ninjas. Seu objetivo é conseguir o máximo de Matéria possível e por isso une-se à Avalanche. Yuffie é capaz de manejar muito bem seu bumerangue.

Aeris Gainsborough

É uma vendedora de flores que ajuda Cloud em determinada parte do jogo e se envolve com a Avalanche. Sua principal arma é um bastão, mas seu maior trunfo é a mágica. Aeris tem uma história misteriosa que será revelada no decorrer do jogo.

Vincent Valentine

Este personagem consegue ser mais misterioso do que Sephiroth. Algum fato desconhecido ocorrido em seu passado o fez juntar-se a Cloud e seus amigos. Vincent usa revólveres e outras armas de fogo.

Cait Sith

Um gato montado mas costas de um monstro-meleca branco. Esta é a única forma de definir Cait Sith, o personagem mais estranho do grupo. O monstro branco é um mog e ele ataca quando o gato dá um sinal com um megafone.

Tifa Lockheart

Amiga de infância de Cloud e agora disputa com Aeris o amor do herói. Ela não usa armas, valendo-se apenas de suas habilidades em artes marciais. Para melhorar seus ataques ela usa luvas especiais.

Red 13

É uma fera com inteligência muito maior que a dos humanos. Não se sabe muito sobre suas origens. Algumas pessoas dizem que é resultado de uma experiência genética da Shinra, outros dizem que é um alienígena. Usa suas garras como armas. Elas o tornam um dos personagens mais fortes do jogo.

Cid Highwind

Um piloto que sempre se envolve em situações engraçadas. Sua arma principal é uma lança e ele não é um bom personagem para as batalhas. Mas em alguns momentos do jogo sua presença é essencial. Cid tem um sonho: construir uma máquina para voar até o fim do universo.

Dementia

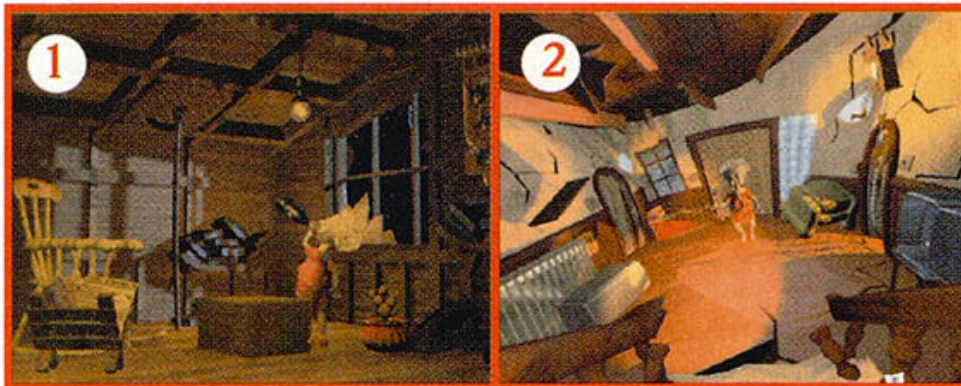
Um jogo muito alucinado e divertido

Por Arnaldo Querino

Este é o game mais demente que já apareceu por aqui nos últimos tempos. Dementia é o nome do personagem principal do jogo, uma velhinha sacana com jeito de bêbada que guarda todos os seus itens dentro do sutiã. No começo você vai adorar a figura e rolar de rir, mas quando as coisas começam a esquentar você vai querer ver a coitada morta.

O jogo é dividido em fases e em cada uma delas o jogador deverá resolver problemas utilizando os itens disponíveis no local.

Muitas vezes a solução para cada etapa é quase inimaginável, fazendo você errar muito. Mas a saída também pode ser extremamente fácil, às vezes até meio ridícula.

Os gráficos e sons de Dementia são muito bem feitos e foram produzidos para fazer o jogador cair na risada.

1. A velhinha bebe! No andar de cima tome um golinho e leve a garrafa embora
2. Existem vários cenários malucos como este

DEMENTIA

Adventure/Enigmas, 5 CDs (na versão Beta), lançamento da Brasoft. **Configuração Mínima**: Pentium 100 MHz, 16 Mb RAM, CD 4X, Monitor SVGA, Windows 95.

8,5 Situações muito engraçadas, com gráficos e itens igualmente cômicos. Infelizmente o desafio é dificílimo.

Arraste a cadeira até o armário para poder alcançar um snorquel que está no alto

Twinsen's Odyssey

Um adventure legal, com gráficos excelentes e um grande desafio

Twinsen's Odyssey no início é bastante simpático: os personagens dão dicas, os cenários são bonitos, música legal etc. Parece um Adventure como outro qualquer.

Mas não é. A Atlam Toys chega com um ótimo game com um ambiente que pode até ser tranqüilo, mas que vai fazer você fundir a cuca atrás de itens e de informações do jogo.

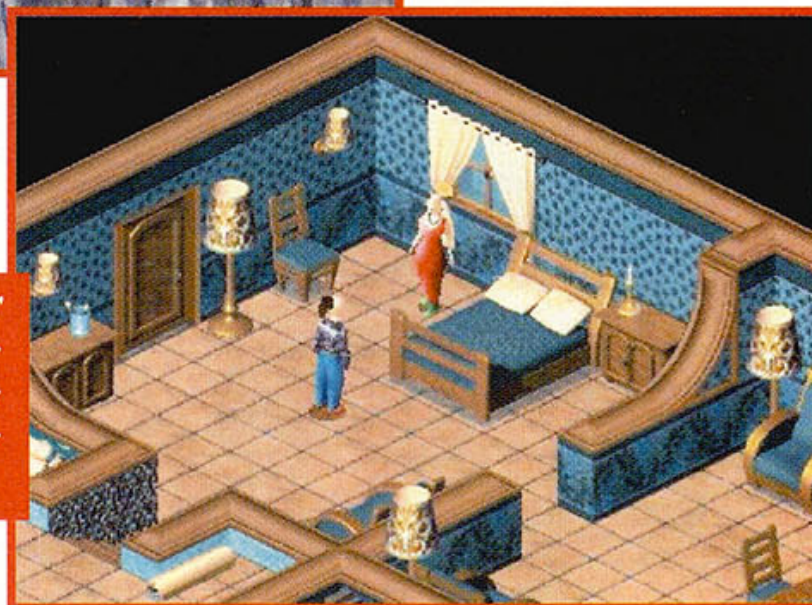
Totalmente em português, o game tem mais de 200 locações interativas e 225 personagens em 3D. Twinsen´s Odyssey mistura o que já foi feito de melhor em gráficos, com algumas inovações e adaptações para o estilo Adventure. Mas o melhor do game é que você pode definir a personalidade do seu personagem: normal, discreto, esportivo ou agressivo. Escolha de acordo com a situação e vá em frente.

TWINSEN'S ODYSSEY

Adventure, Activision/Adeline, lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: 35 MB de HD, CD de 4x (MS-DOS) 486 dx 4/100 mhz, 8 MB de RAM. (Windows 95) Pentium 100 MHZ, 16 mb de RAM.

8,5 Belíssimo visual, vários ângulos de visão, muitos cenários e desafio muito legal. Uma boa pedida!

Cure os ferimentos de Dinofly e ele levará você pelo mundo, até as outras ilhas

Antes de partir em sua jornada, dê beijinhos na mulher grávida

MACK COLOR

O ADESIVO OFICIAL DA COPA 98

Apenas R$3,00
Por 6 Adesivos Oficiais da Copa 98

Envie junto com o selo os seus dados completos e cheque nominal à Mack Color no valor de R$ 3,00 para: Cx. postal 71.050 Cep: 03410-990 ou comprovante de depósito Bradesco Ag. 1788/4 Conta nº 15.320-6

EMPRESA EXCLUSIVA PARA ADESIVOS
ETIQUETA ADESIVA TEM NOME
MACK COLOR®
www.mackcolor.com.br
Rua Francisco Marengo,339 - Tatuapé - São Paulo
CEP: 03313-000 - Fone:(011) 6941-4499 - Fax:(011) 6941-4470

☐ Sim, quero receber pelo correio a cartela com 6 adesivos oficiais da copa 98.

Nome: ____________________

Endereço: ____________________

Telefone: __________ CEP: __________ Estado: __________ Cidade: __________

SATURNO
Marvel Super Heroes

Jogue com os mestres - Dica animal para jogar com Dr. Doom, Thanos e Anita. Pode ser acionada em qualquer modo do game. Você precisa terminar o jogo sem alterar nenhuma opção e depois faça o seguinte:

Dr. Doom - Na tela de seleção de personagens entre com a seqüência: ↓, ↓ e segure. Então aperte A, B, C, segurando cada botão após apertá-lo.

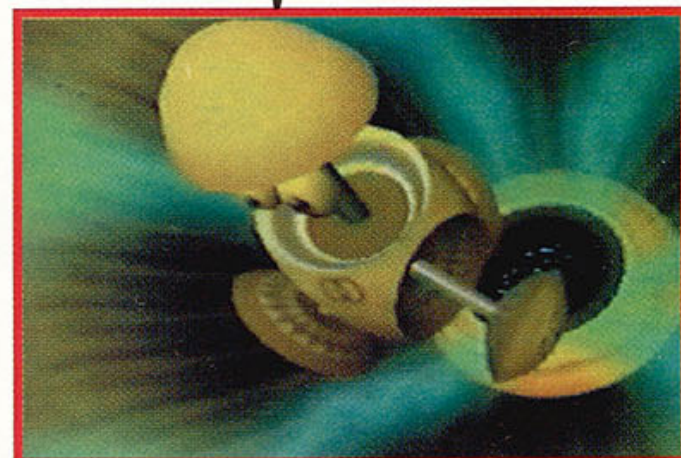
Thanos - Na tela de seleção de personagens entre com a seqüência: ↑, ↑ e segure. Então aperte Z, Y, X, segurando cada botão após apertá-lo.
Anita - Para jogar com Anita faça a seqüência: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑ e em seguida aperte X, Y, Z.

PLAYSTATION
Castlevania: Symphony of the Night

Jogue com Richter e pegue a armadura - Após detonar Drácula, comece um novo jogo e na tela de Name Entry escreva: RICHTER (para acessá-lo) e AXEARMOR (para conseguir a armadura).

PLAYSTATION
Twisted Metal 2

Invencibilidade - Prepare-se para arrasar no game com esta dica. Durante o jogo segure L1 + R1 e faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
Armas infinitas - A qualquer momento do jogo, segure L2 + R2 e faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
Superarmas - Durante o jogo segure o botão de tiro e faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑. Suas armas terão maior poder.

NINTENDO 64
Tetrisphere

Enxurrada - Os códigos devem ser usados na opção New Name e alguns precisam de caracteres especiais. Entre em New Name e aperte: L + C→ + C↓. Selecione New Name e entre com o nome:
CREDITS - Para ver o final.
LINES - Para habilitar um novo jogo.
G (cabeça de alienígena) MEBOY - No teste de som aparecerão novas músicas.
Saturno, Nave espacial, Foguete, Coração, Caveira (Todos caracteres especiais) - Para habilitar todas as fases.
Buraco Negro - Clique em OK, segure o Reset apertado e você verá um buraco negro sugar os robôs.

PLAYSTATION
Adidas Power Soccer

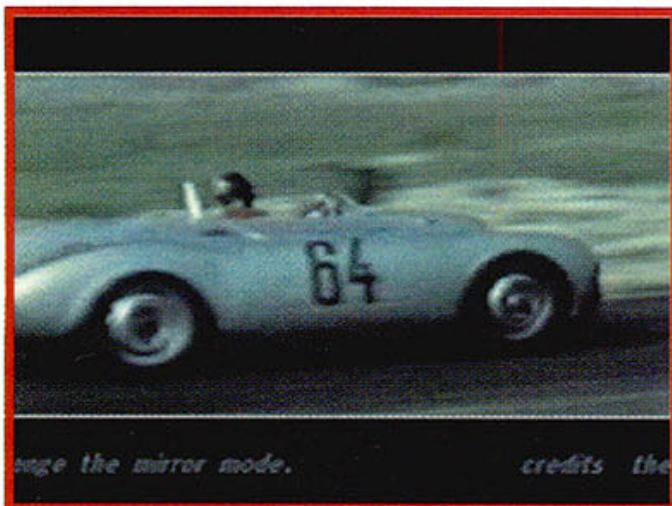
Dream Team - Na tela de Team Selection aperte L2 + R2 + ■ + X. Você vai jogar com o melhor time do CD.

PLAYSTATION

Porsche Challenge

QUENTE!

Velocidade total - Acelere para valer com estas dicas que vão "adrenalizar" o jogo. Todas as seqüências devem ser executadas na tela de Main Menu. Ao executar qualquer série pela primeira vez, você já aciona na tela a opção Secret Modes. Depois, a cada seqüência que usar você ouvirá uma gargalhada de confirmação.

Salte nas elevações - ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■.

Animação final - ■, ●, ← + Select, → + Select.

Lente olho de peixe - Entre com a seqüência ■ + ▲ + ●, L1, L2, R2, R1. Você verá o jogo com "olhos de peixe", que alteram o visual. Mas não percebemos grande diferença.

Locutor com a voz fina - Aperte ↑, ▲, ↑, ▲✕

Carros mais potentes - Faça a seqüência Select + ■, Select + ●, Select + ■ + ●.

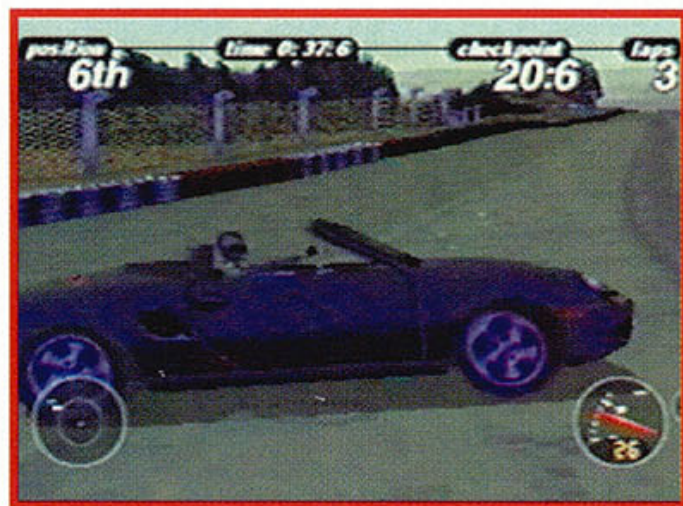
Pistas interativas - Entre com a seqüência ↓ + Start, ↑ + Start, Select, Start.

Carros invisíveis - Aperte ■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●.

Pistas longas - Entre com a seqüência Select + ↑, Select + ↓, Start, Select.

Oponentes loucos - Faça ↑, ←, → + Select.

Pistas ao contrário - ← + ●, ↓ + ▲, → + ■.

Continues infinitos - Entre com a seqüência: L1 + L2, R1 + R2 + ■.

Carro preto - Aperte → + ■, ← + ● + Select.

Alterar o volume dos efeitos - Faça a seqüência ← + ●, → + ■ + Select.

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Arnaldo Querino, Hugo Santos, Ivan David, Ronny Marinoto e Toni Cavalheiro. Fotografia - João Raposo. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).
Colaboraram no Suplemento: Suzette Stimpel (coordenação), Mozart Latorre (edição de arte)

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 121, Novembro de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na @email.com.br

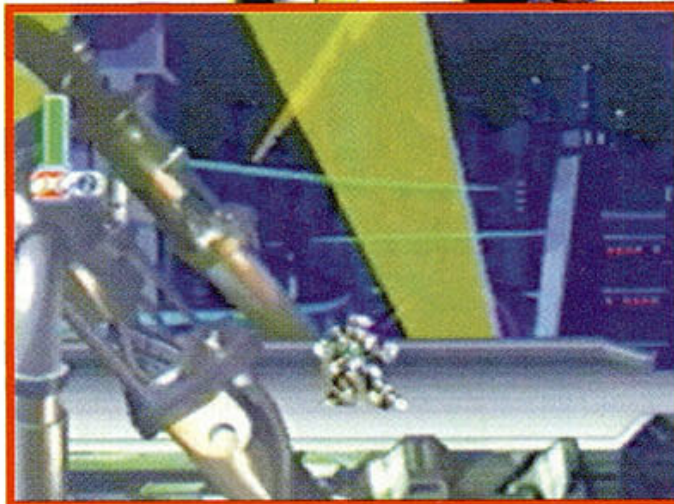
ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A IVC

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

PLAYSTATION/ SATURNO

Mega Man (Rockman) X4

QUENTE!

Armadura completa - Dica do além para você ganhar a armadura R-Teammate Armor do Mega Man inteirinha e melhorar a armadura de Zero.

No Playstation - na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Mega Man e faça a seqüência: X (2 vezes), ← (6 vezes), segure L1 + R2 e aperte Start.

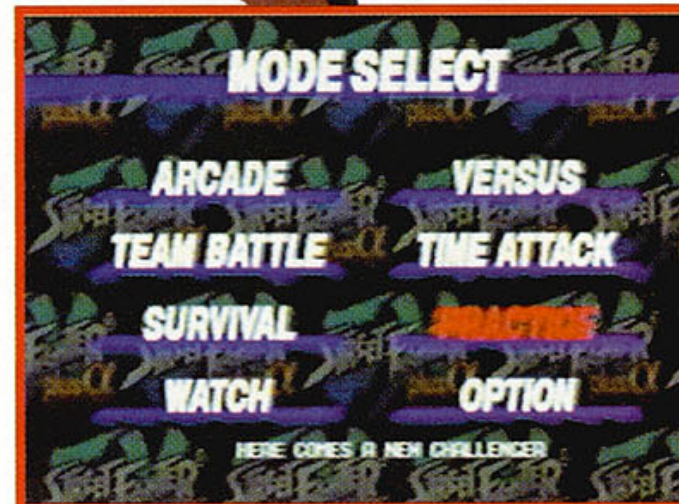
No Saturno - Coloque o cursor sobre Mega Man e aperte B (2 vezes), ← (6 vezes), segure L + R e aperte Start. Se a dica funcionar a roupa do Mega Man ficará azul e roxa. Aí vá para qualquer fase na qual você possa encontrar uma das partes da armadura e ela estará inteirinha esperando você.

Armadura do Zero no Playstation (Black armor) - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Zero e segure R1 e aperte ↑(6 vezes), solte R1, segure X e aperte Start.

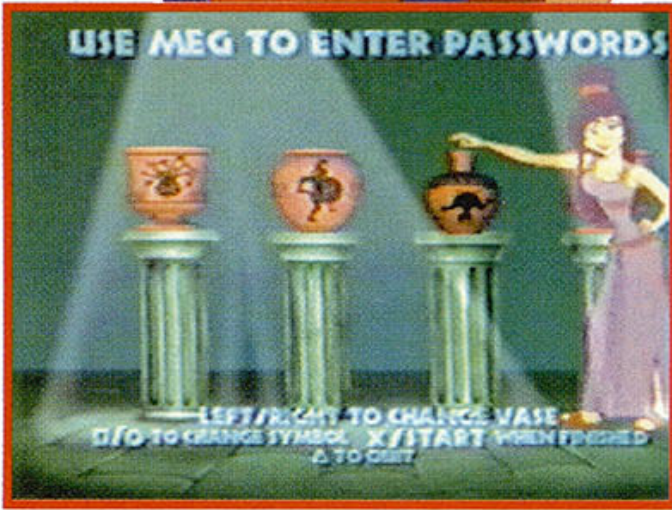
Armadura do Zero no Saturno - Coloque o cursor sobre Zero, segure R e aperte →(6 vezes), solte R, segure B e aperte Start.

Você começa o jogo com a armadura preta de Zero. Ele terá mais poderes e maior agilidade nos saltos.

PLAYSTATION

Street Fighter EX Plus Alpha

Selecione quatro secretos - Truque animal para habilitar Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta e Gamma sem ter de fazer a pontuação do Expert Mode. Coloque o cursor sobre Practice Mode e entre com a seqüência: Start, ↑, →, ↓, →, Start.

O computador joga por você - Selecione Team Battle Mode, escolha seus lutadores e na tela de Versus, enquanto o jogo estiver sendo carregado, segure L2 + Select. Se funcionar, o computador lutará o primeiro Round por você.

PLAYSTATION
Hércules

Jogue na fase que quiser - Na tela de Passwords use os códigos a seguir e acesse qualquer fase do jogo.

The Hero's Gauntlet - Serpente, Medusa, Moeda, Medusa.

Centaur's Forest - Centauro, Hercules, Minotauro, Arqueiro.

The Big Olive - Centauro, Moeda, Serpente, Hercules.

Hydra Canyon - Moeda, Elmo (Capacete de Gladiador), Moeda, Soldado.

Cyclops Attack - Elmo, Pegasus, Hercules, Arqueiro.

Titan Fight - Soldado, Moeda, Moeda, Raio.

Passageway of Eternal Torment - Medusa, Soldado, Centauro, Pegasus.

Vortex of Souls - Soldado, Raio, Soldado, Centauro.

Final - Pegasus, Soldado, Centauro, Soldado.

PLAYSTATION
The Lost World: Jurassic Park 2

Moleza - Use as passwords abaixo para ganhar muitas vidas:

Comece o jogo com sessenta vidas - ▲ X ■ ▲ ● X ■ ● ■ ▲ X ●

Hunter com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ ■ X ● X

Velociraptor com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ X ■ ● X

Human prey com 92 vidas - ▲ X ▲ X ● X ■ ▲ ▲ ■ ● X

T-Rex com 97 vidas - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● ■ ▲ ▲ X

Acesse a galeria de fotos - Usando estas passwords você vai ver fotos muito loucas de todos os personagens do game. Infelizmente, alguns códigos alteram o volume de som, podendo reduzi-lo a quase zero.

Compy - X ▲ ▲ ■ X ● ▲ ■ ▲ ● X ●

Hunter - ▲ X ■ ▲ ● X ■ ● ▲ ■ X ●

Human prey - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● X ■ ▲ ▲

Velociraptor - ● ■ ▲ X ● ▲ ■ X ● ■ X ▲

T-Rex - ▲ ▲ ● ■ ▲ X ▲ ■ ■ X ▲ ●

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762

Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba , Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765

Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321 - 0305 - Fax: (061) 323-5395

Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975

Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (o31) 335-8789 / 292-5657

Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210

Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233

Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

SATURNO

Mortal Kombat Trilogy

Personagens clássicos - Jogue com quase todos os personagens antigos de Mortal Kombat. Na tela de seleção aperte Start sobre os personagens Jax, Kung Lau, Rayden, Kano e jogue com suas versões clássicas.

Jogar com Chamaleon - Na tela de seleção, coloque o cursor sobre qualquer ninja masculino e faça a seqüência: segure ← + X + Y + Z + B até a luta começar. Pronto, você já controla Chamaleon.
Seleção de cenários - Na tela de seleção coloque o cursor sobre Sonia e aperte ↑ + Start. Bingo: a tela vai tremer se a dica funcionar.
Seleção aleatória de lutador - Na tela de seleção coloque em Noob Saibot com o primeiro controle ou em Rain com o segundo controle e aperte ↑+ Start.
Opções Secretas - Entre em Options, coloque o cursor sobre Game Konfigure e segure L + R + ↑ até a tela sacudir. Agora você já pode clicar na interrogação e entrar na tela de opções secretas que oferece várias trapaças. Dica enviada pelo leitor Marlon Cardoso Pinto Miguel, Copacabana, RJ.

MEGA DRIVE

Toy Story

Seleção de fases - Na tela de apresentação faça a essa seqüência: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A. Entre no jogo, aperte Start e use o botão A para pular de fase.
Energia infinita - Na segunda fase, pegue sete estrelas, volte ao início da fase, entre na caixa e segure

↓ + B. Sua estrela da energia vai começar a girar, indicando que o truque funcionou. Dica esperta enviada por Diego de Araújo Campos, de Araguari, MG.

SATURNO

Street Fighter Collection

Selecione Akuma - Em Super Street Fighter 2 Turbo, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Ryu, espere três segundos e mova para T. Hawk. Espere três segundos e mova para Guile. Espere três segundos e mova para Cammy. Espere três segundos e mova para Ryu ou Ken. Espere três segundos e aperte Start + X + Y + Z. Se funcionar você verá Akuma na tela.
Personagens clássicos - Jogue com os antigões em Super Street Fighter 2 Turbo. Escolha seu personagem e imediatamente aperte e segure L ou R. Com isso os clássicos aparecem.
Selecione Evil Ryu - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Ryu e aperte Start duas vezes. Bingo!

Selecione Special Sakura - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Sakura e aperte Start cinco vezes.
Selecione Evil Akuma - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Akuma e aperte Start cinco vezes.

Selecione Cammy - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash termine o jogo com Vega (M. Bison) e quando for escrever suas iniciais entre com a palavra CAM. Vá para a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Vega (M. Bison) e aperte Start três vezes para selecionar Cammy.
Lute com os personagens da versão original - Em Street Fighter Zero 2 Dash aperte Start uma vez sobre os personagens que participaram da versão Super Street Fighter 2 e os antigões aparecerão.
Seleção aleatória - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash coloque o cursor sobre Nash e aperte ↓, ou sobre Ryu e aperte ↑.

SÓ DICAS

MEGA & SNES

GOLD

EDITORA AZUL

DICAS ESPECIAIS PARA JOGOS INESQUECÍVEIS

Aladdin
O Rei Leão
Tetris Attack
Road Rash 3
Mega Bomberman
Super Bomberman 1 e 2
Jungle e Desert Strike

LUTE MAIS!!

Mortal Kombat 2, 3
e Ultimate
Street Fighter Alpha 2

223 TRUQUES
Para 37 jogos

Este especial (volume 2) é vendido a R$ 6,40 com a edição nº 121 da revista Ação Games. Não é comercializado separadamente em bancas.

START

A Equipe de Ação Games está muito contente em poder oferecer a você esta segunda edição de Só Dicas Gold - Mega & SNES, com mais uma fita de vídeo exclusiva. Parabéns! Desta vez, você vai curtir um dos melhores desenhos da história dos videogames.

Nesta edição, caprichamos nas dicas para alguns clássicos de luta, sem deixar de lado esporte, ação e outros gêneros legais.

Boa curtição e vidas infinitas da

Equipe Ação Games

Impresso na divisão gráfica da Editora Abril S.A. Todos os direitos reservados pelo editor. É uma publicação da Editora Azul S.A. Av. Nações Unidas, 5777, São Paulo, Brasil, CEP 05479-900. Para adquirir somente este especial, ligue (011) 810-4800 ou escreva para DINAP S.A. Depto. Números atrasados, caixa postal 2505, Osasco, São Paulo. Atendimento limitado ao estoque disponível.

SNES
AERO FIGHTERS

Modo Endurance - Na Tela de Seleção dos jogadores, entre com A ← Y → X ↓ B ↑, no controle dois. Você vai passar uma fase abreviada de cada chefe, pegar vidas e continuar no jogo, mesmo perdendo seu avião.

MEGA & SNES
ALADDIN

MEGA DRIVE

Pule a fase do tapete - Se, ao chegar nesta fase você tiver pelo menos duas vidas, alinhe o peito de Aladdin às duas fatias de maçãs. Não toque em nenhum botão. Deixe o personagem bater nas pedras duas vezes e, na terceira, aparecerão as palavras Nice Try na tela. Você passa direto para a fase da lâmpada.

Debug Mode - Na Tela de Apresentação, com a espadinha apontando para Difficulty Level, entre com a seqüência AC, AC, AC, AC, BBBB. Uma outra tela aparece, com a cara do programador. Ele diz: "Faça um desejo". Em seguida entra uma tela de debug. Onde está escrito Cheat Mode, deixe ON e você ficará invencível. No Start on Level, você escolhe fases. No Map View, ponha ON e você pode dar uma olhada na fase inteira, como se estivesse voando num tapete mágico.

SUPER SNES

Seleção de fases - Use este truque moleza para ir direto à fase que quiser. Na Tela de Opções, escolha Options e coloque a seta na palavra Exit. Aí, pegue o joystick 2 e faça a seqüência L, R, Start, Select, X, Y, A e B. Ao fazer a seqüência corretamente, você ouvirá um sonzinho diferente. Volte à Tela de Apresentação e você verá, em cima da palavra Game Start, a indicação da fase para selecionar.

Passwords - Debulhar este game vai ser baba com estas passwords.
Gênio - Jaffar - Aladdin - Abu
Abu - Aladdin - Gênio - Jasmine
Jasmine - Jaffar - Sultão - Jasmine
Jaffar - Jasmine - Aladdin - Jaffar
Aladdin - Jasmine - Abu - Sultão

SNES

CLAYFIGHTER 2: JUDGEMENT CLAY

Personagens secretos - Basta fazer os comandos abaixo na Tela de Opções:
Jack - Segure ↑ e daí faça a seqüência X, A, R, R, Y, A.
Dr. Peelgood - Segure ↙ e então entre com a seqüência B, Y, Y, A, Y.
Jogador aleatório - Na Tela de Seleção de personagens, aperte L e R juntos e o computador escolherá um lutador para você.

SNES

CLAYFIGHTER TOURNAMENT EDITION

Personagens nanicos - Configure o jogo em Double Elimination para quatro participantes. Depois, escolha os personagens indicados para o 1P e registre os nomes que listamos a seguir.
Mr. Frost - **POSSE**
Mr. Frost - **JASON A**
Blob - **STEVE C**
Taffy - **JOHN S**

Tela de opções secreta - Escolha Game Start na Tela de Opções normal. Depois, na Tela de Seleção de personagem, escolha o seu e, imediatamente, aperte Select e ← juntos. Uma tela de opções secreta aparecerá. Nela, você pode ajustar a velocidade do game (de 1 a 8), grau de dificuldade (easy, normal ou hard), deixá-lo com ou sem contagem de tempo e alterar a configuração de botões. Tudo para deixar o game ainda mais divertido.

MEGA

COMIX ZONE

Invencibilidade - Na Tela de Apresentação, vá para Options. Lá, na Jukebox, ouça as músicas na seguinte ordem, apertando C para acioná-las: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 e 11. Se a seqüência estiver correta, você ouvirá uma voz e, quando começar uma nova partida, estará invencível.
Problemas digestivos - Depois de detonar todos os inimigos da tela, fique apertando rapidamente ↑. Aproveitando a solidão temporária, Sketch dá uma ruidosa aliviada em seus problemas de flatulência.

MEGA

COOL SPOT

Debug Mode - Truque da hora para garantir seleção de fases, vidas infinitas ou invencibilidade. Na Tela de Options, faça a seguinte seqüência: AA, BB, CCCC, BB, AAAA, BB, CC.

SNES & MEGA

DESERT STRIKE

SUPER SNES

Passwords desencanadas -
Fase 2 - 3PGZZT7
Fase 3 - KX3P82R
Fase 4 - JS5R8M8
Veja o final - W9CSP38

MEGA DRIVE

Passwords - Senhas da hora, com dez vidas cada uma. Comece usando a senha BQQQAEZ. Depois volte para a Tela de Passwords e use as senhas que quiser.
Fase 2 - VQAJEKS
Fase 3 - VLAEKTN
Fase 4 - ETOETRB

MEGA

EXOSQUAD

Senhas totais - Com a última password, você roda seu jogo inteiro para assistir como um filme.
Fase 2 - KETNAMLG
Fase 3 - RROMBEUU
Fase 4 - ITMALGNL
Fase 5 - SVLROAKA
Fase 6 - ZIUJKCHT
Fase 7 - TZKAISAO
Fase 8 - AEEBIAJL
Fase 9 - ISAOTTCY
Fase 10 - IALKTAIA
Fase 11 - SZAINBHN
Fase 12 - TADMIAOM
Fase 13 - TGAINRKI
Fase 14 - AYRNCDIN
Fase 15 - GATTSVTT
Fase 16 - YBFCEAUA
Fase 17 - AEOILNNY
Fase 18 - GMLCAMOA
Fase 19 - YUYUSIHD
Fase 20 - ATTSVNAN
Fase 21 - MAOTTANY
Animação -REVOEMAG

SNES

FRANTIC FLEA

Passwords
Zone 4
Zone 4-1: M J D S X
Zone 4-3: S P Q N G
Zone 5
Zone 5-1: D T N Z Z
Zone 5-2: K Q R X H
Zone 5-3: J B V M F
Zone 6
Zone 6-1: V S N X D

Zone 6-2: G R X B S
Zone 6-3: W N H J P
Prison: S T C V C

SNES

JUNGLE STRIKE

255 vidas e melhor co-piloto
Anote as passwords para cada missão:
Missão 1: 8B45HP8TNMPT
Missão 2: 8B458P84NMPT
Missão 3: 8B45RP80NMPT
Missão 4: 8B45WP86NMPT
Missão 5: 8B45CP8XNMPT
Missão 6: 8B454P82NMPT

MEGA

THE LION KING

Seleção de fases e invencibilidade - Na Tela de Options, faça a seqüência → A, A, B e Start

SNES

MAUI MALLARD IN COLD SHADOW

Passwords -
Fase 2 - QVBBLP
Fase 3 - CNFJTS
Fase 4 - PHMBTT
Fase 5 - NFXDQH
Fase 6 - SXGDLJ
Fase 7 - MDVCBQ
Fase 8 - HRTGDV

MEGA

MEGA BOMBERMAN

Passwords
Estágio 1 - área 1: 2200, área 2: 4501, área 3: 4502, área 4: 6803, área 5: 8114
Estágio 2 - área 1: 6800, área 2: 8111, área 3: 8112, área 4: 0513, área 5: 2814
Estágio 3- área 1: 5120, área 2: 7421, área 3: 7422, área 4: 9723, área 5: 1134
Estágio 4 - área 1: ?, área 2: 1051, área 3:1052, área 4: 3353, área 5: 5654
Estágio 5 - área 1: 7420, área 2: 3351, área 3: 3352, área 4: 5653, área 5: 7954

Things, deixe Enable Motaro On. Por fim, no Scotts Stuff ponha Enable Shao Kahn On. Comece o jogo com 2 jogadores e na Tela de Seleção de Personagens, faça Stealth Select nos dois controles e deixe os dois sobre os mesmos personagens até o tempo acabar. Apenas um jogador será selecionado. Aí aperte Start no 2° controle para pausar. Aperte o Start no 1° controle e você voltará para a Tela de Seleção de Personagens e poderá escolher Shao Kahn ou Motaro.

Kool Stuff - Na tela Start/ Options faça a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A, B, A. Se o código entrar, você ouvirá as risadas de Shao Kahn

MEGA

MORTAL KOMBAT 2

Fatal dos espinhos - Para que isso aconteça, exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL.

SNES

MORTAL KOMBAT 3

Controle Shao Kahn ou Motaro contra o videogame - Primeiro, acesse as opções: Kool Stuff, Kooler Things e Scotts Stuff. Na Kool Stuff coloque Enable Pause On. Em Kooler

Kooler Things - Na Tela do Start/Options faça: Select, A, B, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Não use os botões L e R.
Scott's Stuff - Na Tela do Start/Options, digite X, B, A, Y, ↑, ←, ↓, →, ↓. Não use os botões L e R.
Stealth Select - Na Tela de Seleção de Personagens, gire o Direcional no sentido horário (da direita para a esquerda: →↘↓↙←↖↑↗→) e aperte Select.

SNES

NIGEL MANSELL F/ CHALLENGE

Direto para o pódio Z55RY8.ØLBØGD.ND15.

SNES

PAC ATTACK

Seleção de fases - No modo Puzzle – quando aparecer a pergunta Retry or End Game – aperte L para escolher a fase em que você quer jogar.
Passwords - Experimente estas senhas para conhecer fases avançadas do game. Mas cuidado, porque nestas etapas o jogo é muito fominha. É preciso muita habilidade para completar as fases finais.
Fase 90 - BTF
Fase 91 - NSM
Fase 92 - QYZ
Fase 93 - KTT
Fase 94 - FGS
Fase 95 - RRC
Fase 96 - YLM
Fase 97 - PNN
Fase 98 - SPR
Fase 99 - CHB
Fase 100 - LST
Final - JFK

SNES

PHANTOM 2040

Todas as senhas
Capítulo 2
JVH9TWGZTLDGGGB8LNC G?FWKBGDY79KHYQQ5NC Z?2B9FDD4
Capítulo 3
DVH1Y1G97 LDF8JBXQ6CHH2FWKBGDY7 9QJYS85N1Z411P-7Y?
Capítulo 4
BBJM51PB3KXF8J8DJ?1HN3Y WKBQDY917JYS85M1746FV2 3QT
Capítulo 5
JGBH33PH8LXF8X8DJ?11J6D WKCQDY1W3JYS75M276VC7 K54S
Capítulo 6
JBBH33PNHSWF8X?DJ?1JB2JTY CQDY1X3JYS75M29ZD2-RNW6
Capítulo 7
JDB195PS6SYF8X9WJ? 1HH9JQ2CQDYHT4GZS75C2 9VJMRHWJK

SNES

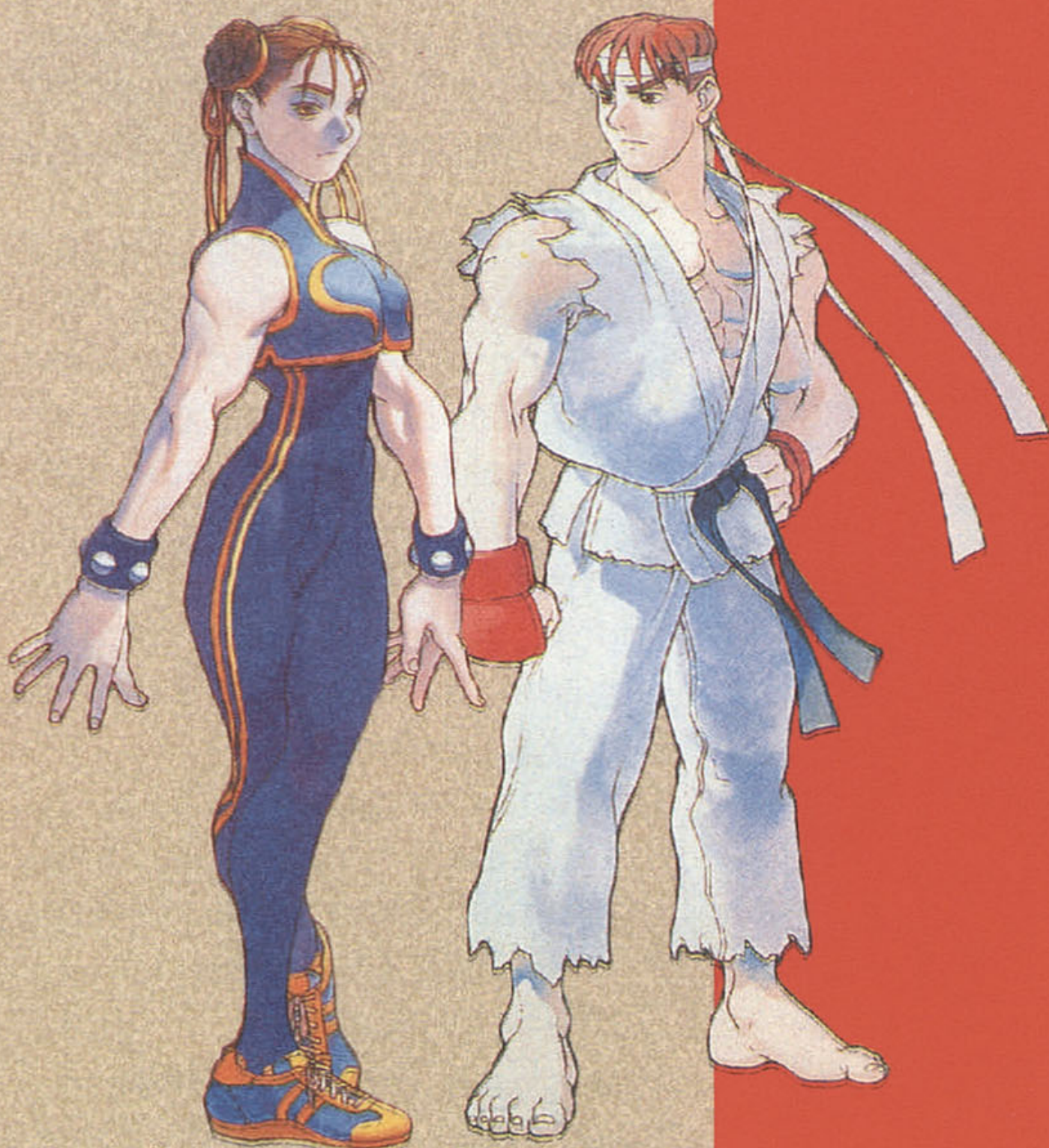
PREHISTORICK MAN

Pular e selecionar fases - Vá para Options e selecione Exit. Aperte e segure L, então aperte Start para retornar à tela do título. Nela, selecione Game Start, fique segurando R e aperte Start. Você poderá pular de fase, a qualquer momento, apertando e segurando Select. Para entrar na tela Stage Select, aperte Start e depois Select.

STREET FIGHTER ALPHA 2

Chun-li com roupas originais- Entre na Tela de Seleção de personagens, segure Start, mova o cursor até Chun-Li e deixe-o nela por 5 segundos. Então, escolha entre quatro novas cores de roupa, usando qualquer botão de Soco, os três de Soco, qualquer de Chute ou os três de Chute.

Lute contra o Mid-Boss - Vença cinco rounds seguidos, sem perder nenhum, e termine as lutas com um Especial, Super Combo ou Combo Finish.

Enfrente Devil Akuma - Inicie o jogo sem mudar a roupa original do seu personagem. Vença três rounds seguidos sem perder energia e terminando sempre com um golpe especial. Chegue ao final sem usar nenhum Continue.

Comemorações de Sakura - Duas inovações para os fã s de Ryu. Após vencer, aperte B para ver a comemoração Little Dance ou aperte A para ver a Kick Off-Shoe.

Lutadores originais - Você poderá controlar o Zangief e o Dhalsim originais (sem os golpes especiais), além de Evil Ryu e Powerfull Akuma. O esquema

é o mesmo para todos: coloque o cursor sobre o personagem escolhido, aperte e segure Start; enquanto isto, mova o cursor sobre uma determinada seqüência de personagens. Depois é só apertar qualquer botão. Veja as seqüências de personagens que devem ser feitas enquanto você segura Start.

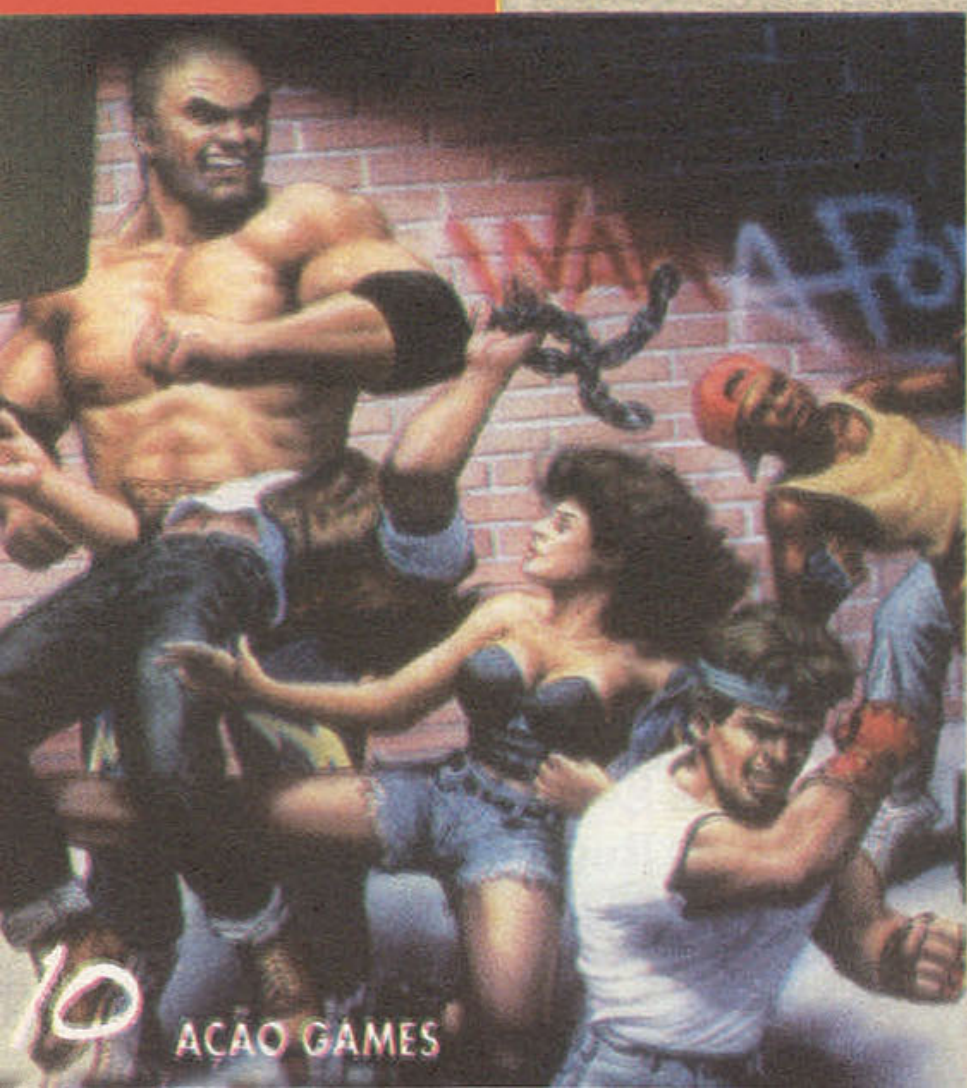
Zangief original - Sagat, Sodom, Rose, Birdie, Charlie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun-Li, Guy, Ken e Zangief.

Dhalsim original - Zangief, Sagat, Charlie e Dhalsim. Evil Ryu - Adon, Akuma, Adon e Ryu

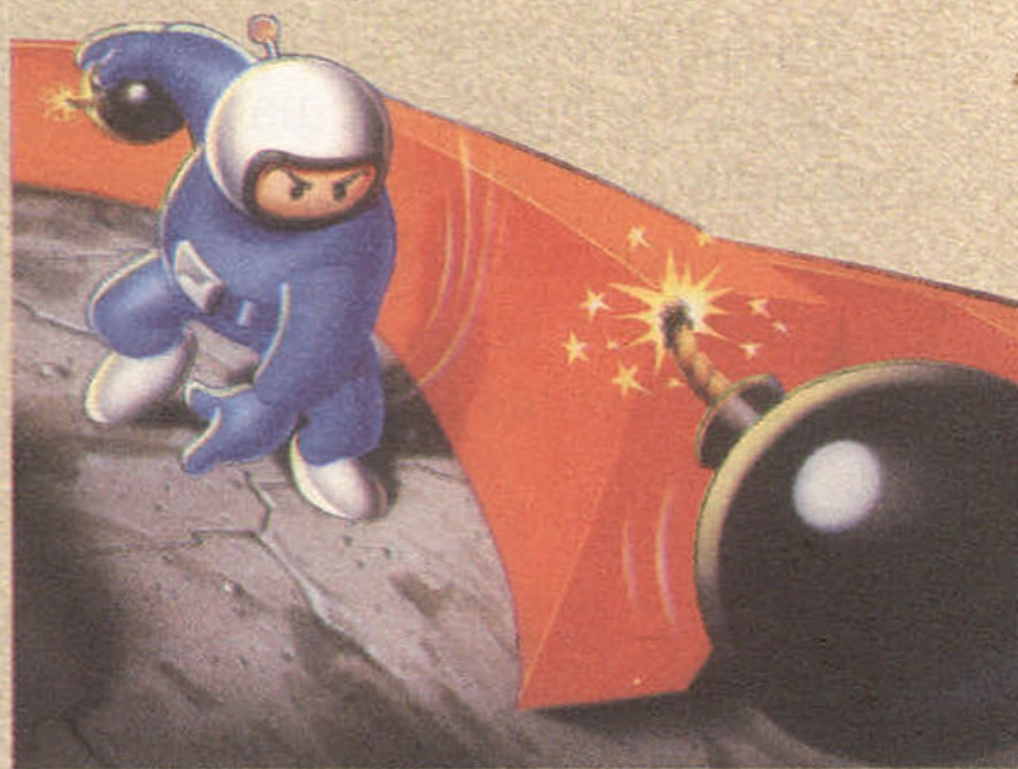
Powerfull Akuma - Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodom, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie e Akuma.

MEGA

STREETS OF RAGE 3

Escolha Shiva - Perca a luta contra Shiva e segure ↓ + B. Fique segurando este comando até o início do round seguinte, então solte-o e perca um Continue. Na continuação do game você poderá escolher Shiva.

SNES

SUPER BOMBERMAN

Bomberman pequenino - Escolha o modo password e entre com a senha 5656. Os bonecos ficam minúsculos.

SNES

SUPER BOMBERMAN 2

Password explosiva - Com ela você tem direito à seis bombas com o máximo poder explosivo. A password é 1111.

SNES

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

99 vidas - Na Tela de Apresentação, faça a seqüência X, Y, B, B, B, X, A, Y, Y, B, X, Y.

MEGA

SYLVESTER AND TWEETY IN CAGEY CAPERS

Debug total - Para entrar com as seqüências abaixo, pause o game a qualquer momento.

Tempo extra - ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑.

Energia extra - A, A, A, B, B, A, B, C

Continues extras - → ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C

Invencibilidade - B, B, ↑, A, ← → ↓ →, B, B, C

SNES

SYNDICATE

Passwords - Use as senhas abaixo para economizar tempo.

10 missões completas:
BNX5-KJN8KWWQ-6V-C

15 missões completas:
CBBLCTB8KJZ7TJFF5FQB

20 missões completas:
CBBMKTF8KJ77TK-TOGGB

25 missões completas:
CBLTT-F8KJ79—H-HCB

30 missões completas:
MCSTT-Y8KJ79—TZKJB

35 missões completas:
S9-LGPNHSKFVS2-SFB

Mais difícil - Os códigos abaixo mandam vocle para diferentes partes do globo com apenas um agente e muito pouco dinheiro.

RØBØTS: começa na Indonésia; primeira missão na Austrália

CØØLBØDY: início no Paraguai; primeira campanha no Uruguai

FL1GHT: começa na Austrália; primeira missão nos Territórios do Norte.

BCHHLL: início no Quênia; primeira campanha no Zaire ou em Moçambique

Passwords especiais -
O primeiro código faz você começar o jogo com um milhão de dólares, uma lista cheia de agentes e uma grande quantidade de armas. Mas lembre-se: muitos desses códigos deixam o jogo mais difícil.

1) – ND – SC – V – R – D – CH – – T
2) W– MP – –
3) – L– N – – N – TH – – D – RK
4) S – M – N – B – LM – NT
5) R – T – RN – – F – TH – – J – D –
6) B – – V – S – – ND – B – TTH – – D
7) H – CK – R – SQ – – D
8) LLLLLLLLLLLLLLLLLLLL (20 vezes)

MEGA

TAZMANIA IN SCAPE FROM MARS

Debug Mode - Quando o logo Sega aparecer na tela, segure A + B no controle 1 e B + C no controle 2. Se o truque funcionar, você ouvirá um grito. Ao iniciar o game, pause a qualquer momento, aperte o Start e você verá a tela do Debug.

Acumule Continues - Este é um daqueles truquezinhos que os americanos chamam de "looping": você pega o item, morre, volta à mesma fase e pega de novo. Na fase das plataformas móveis em Marte, toque a estátua do Taz, suba à direita e jogue-se num buraco entre dois pedestais. Detalhe: jogue-se girando. Caindo lá embaixo, fique nanico no raiozinho encolhedor e siga pelo estreito corredor à direita. Chegando no final dele, suba até encontrar um Continue. Jogue-se nos espinhos ali pertinho e apanhe outro, outro e mais outro até cansar.

SNES

TETRIS ATTACK

Fase secreta -Escolha o modo para um jogador e selecione Stage Clear. Digite a password X6G!NJ45 e ponha em End. Você ganhará acesso a uma fase secreta para enfrentar o vilão Bowser.

Modo superdifícil - Coloque em One-Player Game e Vs. Mode. Daí basta selecionar um novo jogo. Na tela de níveis de dificuldade, ponha o cursor no Hard e segure ↑ e L. Com os dois pressionados, aperte A. Se o truque der certo, a parte de baixo da tela ficará vermelha. Assim, o primeiro oponente será tão difícil quanto o chefe.

Mais personagens - Escolha o Two-Player, Vs. Mode e, na tela de seleção de personagens, segure os botões L e R do controle um. Rapidamente, continue segurando os botões do controle um e repita a operação no controle 2. Imediatamente aparecerão quatro chefes nos quadradinhos.

MEGA

THE LITTLE MERMAID

Acumule grana - Nadando em sentido anti-horário no local circulado pelo mapinha, você apanhará conchas que sempre rea-

parecem no mesmo lugar. Às vezes também pintam pérolas que valem $200.

SNES

THE MASK

Cheat Menu - Na Tela de Options, aperte A, B, X, Y, L, R, L, A e B. O game lhe dará um Cheat Menu que possibilita selecionar fases, ficar com vidas infinitas e outras coisas. Use os botões L ou R para selecionar as opções. Se o truque não funcionar, desligue o console e tente novamente.

MEGA & SNES

TRUE LIES

Todo o poder - As passwords que damos podem ser registradas em seqüência, uma depois da outra. Ou seja: você pode ter o efeito das três juntas durante uma mesma partida. Valem para as duas versões.
Invencibilidade - BGGRLY
Vidas infinitas - BGLVS
Todas as armas - BGWPNS

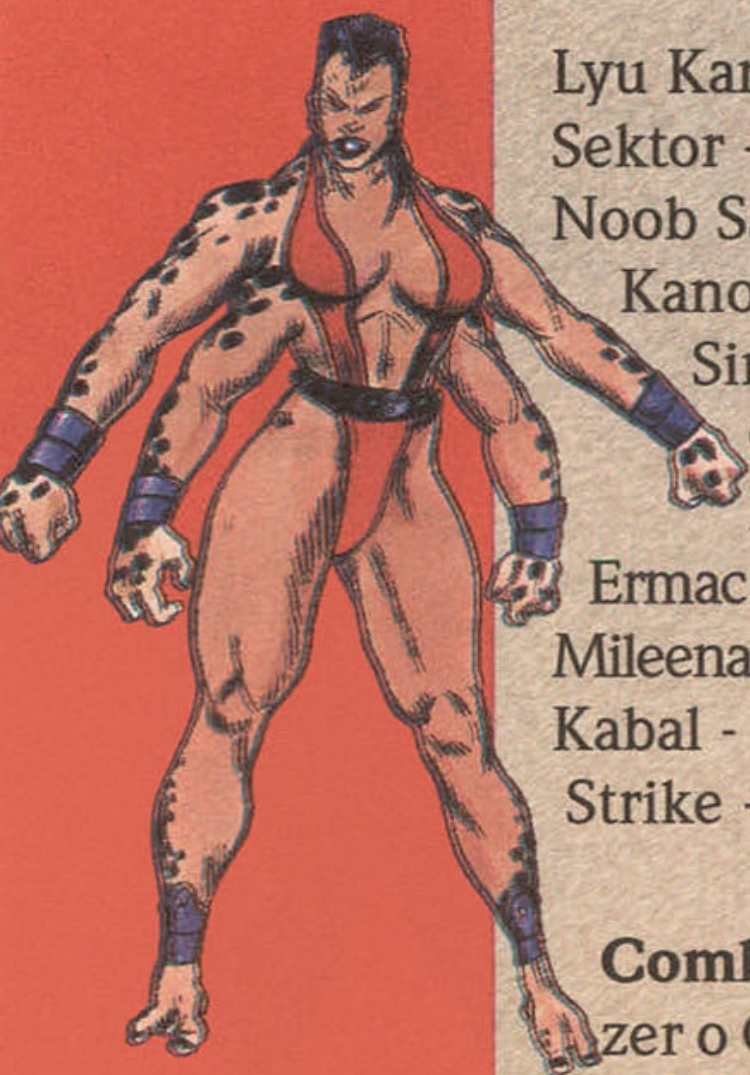
SNES

TURN AND BURN

Passwords do início ao fim - Elas servem tanto para o nível ACE como para o NOVICE.
2ª Missão:NQBJKLFF
3ª Missão:GSZWBFPT
4ª Missão:RRHCZJVM
5ª Missão:BPYXDLNF
6ª Missão:LFMGWTKQ
7ª Missão:PDTBCZNJ
8ª Missão:DKVWGSQK
9ª Missão:GKQZBZCT
10ª Missão:DCMHRPFJ
11ªMissão:WZGNJYZX
12ª Missão:DZFMLFV
13ª Missão:SPBLTRRG
14ª Missão:SPWVJKDH
15ªMissão:LPKQBPFZ
16ª Missão:TDLJGSHX

SNES & MEGA

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Combos de 20 Hits - Você pode executar os combos com a barra de handcap normal ou reduzir os Damages para dar um maior número de acertos. O melhor cenário para executar os Combos é o do Portal, pois é mais longo que os outros. Para executar os combos você precisa treinar um pouco pois é díficil acertar na primeira vez. Faça a seqüência e, quando o personagem estiver no alto, salte em sua direção e repita o combo desde o início. Os Combos só funcionam contra os robôs Sektor, Smoke e Cyrax. Anteceda todas as seqüências que damos obrigatoriamente com Voadora, HP, HP.
Sonya - HK, HK, HP, HP, ↑ LP

Lyu Kang - HP,HP, ← LP
Sektor - HP, HP, ↑ LP
Noob Saibot - HP, HP, LP, HK
Kano - HP, HP, ↓ LP, ↓ HP
Sindel - HK, HP, HP, ↓ HP
Classic Sub-Zero - HP, HP, ↓ LP, ↓ HP
Ermac - HP, HP, ← LP, ↓ ↘ → LP
Mileena - HP, HP, HK, HK, ↓ → LK
Kabal - HP, HP, ↓ HP
Strike - HP, ↓ LP

Combos de 55 Hits - Para fazer o Combo de 55 Hits, diminua o Handicap no Options para minimizar os danos ao adversário. Depois escolha Kung Lao e lute contra qualquer outro adversário. Você deve encurralar o seu oponente em um dos cantos da tela e fazer o "Spinn" (→ ↓ →, RN) e, quando ele estiver caindo, repitir a seqüência até chegar aos 55 Hits. Tome cuidado para que Kung Lao não fique embaixo do inimigo. Se isso acontecer, ele vai acertar apenas as pernas do adversário.

SNES

Friendship pirata -Inicie o jogo para dois jogadores e escolha Nighwolf ou Striker. O segundo jogador pode escolher qualquer um. Na tela de Vs. digite o Kombat Kode para simplificação de fatais (944 944). O primeiro Round tem de ser vencido pelo segundo jogador com um Fatality. O seguinte será vencido pelo primeiro (Nightwolf ou Striker). No segundo Round, quando do seu adversário (o segundo jogador) estiver no Danger, mantenha a distância de um pulo, aplique uma Magia e aperte A. Neste momento os personagens se aproximam e a tela escurece. Agora, o segundo jogador deve prosseguir de acordo com o personagem escolhido pelo primeiro:

Nightwolf - Espere que Rayden e a máquina de fliper apareçam. Aplique um Uppercut (↓ + HP) sobre o Arcade e sobre Rayden. Se fizer um Arremesso (→ + LP), Nightwolf aparecerá desfigurado.

Striker - Espere os lutadores começarem a correr e neste momento pule por cima de Striker e execute um Arremesso nele. Imediatamente todos os personagens começarão a correr de costas.

Novos menus -A dica possibilita aumentar o tempo de execução dos Fatalities (Kool Stuff), habilitar Motaro (Kooler Stuff) e Shao Kahn (Scotts Stuff) e ainda ouvir os sons do game (Sound Test), entre uma porrada de outras possibilidades. Para isso, faça estas seqüências na Tela de Start/Options:

Kool Stuff - → ↑, B, B, A, ↓ ↑, B, ↓ ↑, B
Kooler Stuff - ↑, B, A, ← ↓, Y
Scotts Stuff - B, A, ↓ ↓ ←, A, X, B, A, B, Y
Sound Test - ← ↓, Y, Y

MEGA DRIVE

Cheat Mode, Tela de Segredos e Killer Codes -Na tela de Start/Options, faça a seqüência: C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑. Você ativará essas três novas opções na hora.

MEGA

URBAN STRIKE

Onze vidas - YLJFLP7CNJF
120 vidas sem co-piloto desaparecido - 9G6T9BR6S3V

SNES

WAR 2410

Todas as fases - Passwords de todas as fases, para você apavorar neste jogo, onde o forte é a estratégia.

Fase 2 - KMDNNMLVY
Fase 3 - CRTNYLGH
Fase 4 - SHLYMR
Fase 5 -DBRNNMRNL
Fase 6 - SLVTRMRNL
Fase 7 - NDRNNMRCL
Fase 8 - HRVMRCL
Fase 9 - DNCMSTR
Fase 10 - CLLNSMN
Fase 11 - STVNSMN
Fase 12 - DNJRCMSTR
Fase 13 - NTHNVRDCC
Fase 14 - JNNMRPH
Fase 15 - TMMLVY
Fase 16 - JSPHMRNLL
Fase 17 - JNNYSMN
Fase 18 - SLJRSMN
Fase 19 - PTMMRGN

MEGA

VECTORMAN

Seleção de fases - Na tela de passwords, use a senha DAVIDL. Volte à tela de opções e você acessará um novo menu para a escolha do estágio desejado.

Truque furacão - Você se transforma e corre pela tela destruindo tudo, menos os mestres - Entre com C, A, ←, ←, A, C, A e B.

SNES

YOUNG MERLIN

Passwords - Encare todos os desafios de Camelot.
Cada password leva para uma fase diferente.

1- ↑ R B X Y B B B
Y B B B Y Y B B
2 - X X B R Y X B B
Y B R X ↑ Y B B
3 - ↓ B L L Y → B B
Y Y Y X ↑ R B B
4 - ↑ B → ↑ Y → B B
L R X ↑ R B B
5 - Y ↑ → → R → Y B
L L Y X ↑ ↓. X X
6 - X → L ↓ R → R Y
Y L Y B Y R ↓ B

SÓ DICAS GOLD

MEGA & SNES

Aero Fighters (SNES)
Aladdin (Mega e SNES)
Clayfighter 2: Judgement Clay (SNES)
Clayfighter Tournament Edition (SNES)
Comix Zone (Mega)
Cool Spot (Mega)
Desert Strike (SNES e Mega)
Exosquad (Mega)
Frantic Flea (SNES)
Jungle Strike (SNES)
The Lion King (Mega)
Maui Mallard in Cold Shadow (SNES)
Mega Bomberman (Mega)
Mortal Kombat 2 (Mega)
Mortal Kombat 3 (SNES)
Nigel Mansell F1 Challenge (SNES)
Pac Attack (SNES)
Phantom 2040 (SNES)
Prehistorick Man (SNES)
Street Fighter Alpha 2 (SNES)
Streets of Rage 3 (Mega)
Super Bomberman (SNES)
Super Bomberman 2 (SNES)
Super Empire Strikes Back (SNES)
Sylvester and Tweety in Cagey Capers (Mega)
Syndicate (SNES)
Tazmania in Scape from Mars (Mega)
Tetris Attack (SNES)
The Little Mermaid (Mega)
The Mask (SNES)
True Lies (Mega e SNES)
Turn and Burn (SNES)
Ultimate Mk3 (SNES e Mega)
Urban Strike (Mega)
Vectorman (Mega)
War 2410 (SNES)
Young Merlin (SNES)